

## パソコン専用ディスプレイでゲーム機の画面を正しく表示するために

家庭用ゲーム機は通常、D1 (525i/480i) モードで起動しますので、そのままではパソコン専用ディスプレイ (アナログRGB端子 [15ピン]) で画面を表示することができません。パソコン専用ディスプレイでゲーム機の画面をご覧になりたい方は、下記の操作でゲーム機側の表示を、「プログレッシブ表示やハイビジョン表示 (HDTV)」に切り替えてください。尚、ゲーム機やゲームソフトがプログレッシブ表示やハイビジョン表示に対応していない時は、パソコン専用ディスプレイで画面を表示できませんのでご了承ください。

### XBOX360のゲーム画面をパソコン専用ディスプレイに表示する際の接続方法と設定手順

1. ゲームソフトがハイビジョン (ハイデフ) に対応していることをご確認ください。
2. 事前に「XBOX360」を家庭用テレビに接続し、XBOX360のダッシュボードの「システム」-「本体の設定」-「画面」-「ハイビジョンHDTV設定」を、「D2 (525p/480p)」、「D3 (1125i/1080i)」、「D4 (750p/720p)」の何れかに設定します。
3. XBOX360の電源をいったんオフにして、「Xbox360 D端子HD AVケーブル」をXBOX360とXSELECT-D4に接続します。
4. 「Xbox360 D端子HD AVケーブル」のスイッチ設定を「HDTV」に設定します。
5. XBOX360にゲーム・ソフトをセットし、ゲームを起動して下さい。ゲームはXBOX360の設定に従って自動的にハイビジョン映像で起動します。

参考: 「Xbox360 コンポーネントHD AVケーブル」でも接続可能です。

ご注意 XSELECT-D4は「D5 (1125p/1080p)」の映像信号には対応しておりません。このため、XBOX360の「ハイビジョンHDTV設定」を「D5 (1125p/1080p)」に設定してしまうと画面が乱れて表示されなくなりますのでご注意ください。万が一設定を間違えてしまった場合は、「Xbox360 D端子HD AVケーブル」のスイッチ設定を「TV」に設定した後、テレビに接続して設定をやり直してください。

### XBOXのゲーム画面をパソコン専用ディスプレイに表示する際の接続方法と設定手順

1. ゲームソフトが「プログレッシブ表示」に対応していることをご確認ください。
2. 「XBOXコンポーネントAVパック」をXBOXと家庭用テレビに接続します (コンポーネント・ビデオ入力端子を持たないテレビをご使用のお客様は、「XBOXコンポーネントAVパック」の「Y (緑)」ケーブルを家庭用テレビのビデオ端子 (黄) に接続し、画面を表示することができます。ただし、その際の画面表示はモノクロになります)。
3. XBOXからゲームソフトを取り外した状態でXBOXの電源を「オン」にし、「設定画面」を表示します。
4. 設定画面の「設定」→「ビデオ」を選択し、「D2:480p」の設定を「はい」に変更します (ここまでの操作は、パソコン専用ディスプレイには表示されませんので、家庭用テレビを見ながら行ってください)。
5. 家庭用テレビから先程接続した「Y (緑)」ケーブルを取り外し、XSELECT-D4に「XBOXコンポーネントAVパック」のY、PB、PRケーブルを接続します。
6. XBOXに「プログレッシブ表示」に対応したゲーム・ソフトをセットし、ゲームを起動して下さい。ゲームは自動的にプログレッシブモード「D2:480p」で起動します。尚、DVDビデオの再生映像はプログレッシブ表示に未対応のため、パソコン専用ディスプレイで表示できません。

ご注意 XBOXご購入時に添付されている「XBOX標準AVケーブル」ではXBOXの設定メニューが表示されないの「D2:480p」に変更することはできません。必ず、「XBOXコンポーネントAVパック」の「Y (緑)」を家庭用テレビのビデオ端子 (黄) に接続して、設定を変更してください。尚、上記操作は1度だけ行えば、以後はゲームソフトがプログレッシブ表示 (D2:480p~D4:720p) に対応していれば自動的に画面表示が切り替わります。ただし、接続ケーブルの種類を変更したりXBOXの電源ケーブルを抜いたりすると、設定が「D1:480i」に戻ってしまうことがあるので、注意が必要です。

## パソコン専用ディスプレイでゲーム機の画面を正しく表示するために

### 「プレイステーション3」のゲーム画面をパソコン専用ディスプレイに表示する際の接続方法と設定手順

1. ゲームソフトがハイビジョン表示に対応していることをご確認ください。
2. 事前に「PS3」を家庭用テレビに「D端子ケーブル」か「コンポーネントビデオケーブル」で接続し、「PS3のシステムソフトウェアの「設定」-「ディスプレイ設定」-「映像出力設定」から「コンポーネントまたはD端子」を選択します。
3. 画面の表示に従って、映像出力設定を「変更」します。
4. 画面の表示から右図のように「1080p」以外のチェックをオンにします。(480p~1080iの中からご使用のテレビとディスプレイに対応できる任意の解像度を選択してください)
5. PS3のコントローラーの十字ボタンの「▶ (右)」を押して、解像度を変更し、画面が正しく表示されていることを確認して決定します。  
※音声の設定については任意に設定を行ってください。
6. ゲームを起動すると、PS3の設定に従ってハイビジョン解像度で表示します。



参考: 上記の設定でPS/PS2のゲームソフト、及びDVDを再生すると一般的に480pで表示されます。

ご注意 XSELECT-D4は「D5 (1080p)」の映像信号には対応しておりません。このため、PS3の解像度設定を「D5 (1080p)」に設定してしまうと画面が乱れて表示されなくなりますのでご注意ください。

### 「プレイステーション2」のゲーム画面をパソコン専用ディスプレイに表示する際の接続方法と設定手順

1. ゲームソフトが「プログレッシブ表示」に対応していることをご確認ください。
2. 画面をプログレッシブ表示に切り替えるまでは、ゲーム機の画面は「インターレース表示 (D1:525i/480i)」で表示されるため、パソコン専用ディスプレイでは表示できません。このためゲーム機を一旦家庭用テレビ等に接続し、ゲームの取扱説明書やテレビ画面に表示されたメッセージに従って、設定をプログレッシブ表示 (D2:525p/480p) に変更してください (家庭用テレビにD端子やコンポーネント・ビデオ端子が無いときは、ゲーム機に添付のAVケーブルを使用してテレビに接続して設定を変更してください)。
3. 画面がプログレッシブ表示に切り替わったら、プレイステーション2用の「D端子ケーブル」、または「コンポーネントAVケーブル」をプレイステーション2とXSELECT-D4に接続してください。画面が正しくプログレッシブ表示に切り替わっていれば、パソコン専用ディスプレイに映像が表示されます。

### 「プレイステーション2」のDVD再生画面をパソコン専用ディスプレイに表示する際の接続方法と設定手順

ご使用のプレイステーション2がDVDのプログレッシブ表示 (再生) に対応している機種であることをご確認ください。弊社では、SCPH-50000以降の機種ではプログレッシブ表示 (再生) 対応可能であることを確認しております。

DVD映像をプログレッシブ表示 (再生) するには、DVDプレイヤー・ソフトの「画面設定」を変更する必要がありますので、プレイステーション2の取扱説明書をご覧ください。設定を変更されるまでは、パソコン専用ディスプレイに画面が表示されませんので注意が必要です。設定を変更される際は、家庭用テレビ等に画面を表示した状態で設定を変更してください。尚、DVDプレイヤー・ソフトの設定を、プログレッシブ表示に変更すると、ビデオ端子付きのテレビやS端子付きのテレビにプレイステーション2を接続した時に、DVD映像を表示できなくなるのでご注意ください。

## パソコン専用ディスプレイでゲーム機の画面を正しく表示するために

### Wii(ウィー)のゲーム画面をパソコン専用ディスプレイに表示する際の接続方法と設定手順

1. ゲームソフトが「プログレッシブ表示」に対応していることをご確認ください。
2. 画面を「プログレッシブ表示」に切り替えるまではゲーム機の画面は「インターレース表示」で表示されるため、パソコン専用ディスプレイでは表示できません。  
このためゲーム機を一旦家庭用テレビ等に接続し、画面の設定(解像度)を「プログレッシブ表示」に変更する必要があります(家庭用テレビにD2(525p/480p)以上の解像度に対応したD端子(たとえばD3端子やD4端子)が必要です)。
3. 「Wii専用D端子AVケーブル」または「Wii専用コンポーネントAVケーブル」をWiiと家庭用テレビに接続します。
4. Wiiを起動し、「Wiiオプション」-「Wii本体設定」-「画面」-「プログレッシブ」から「プログレッシブ」を選択して「決定」してください。
5. 画面が「プログレッシブ」で正しく表示されたら、家庭用テレビから「Wii専用D端子AVケーブル」または「Wii専用コンポーネントAVケーブル」を取り外し、XSELECT-D4に接続してください。

Wiiでニンテンドーゲームキューブのゲームを起動すると、一旦インターレース表示され(このためパソコン専用ディスプレイでは画面が表示されません)した後、画面をプログレッシブに切り替えるかどうかのメッセージが表示されます。しばらく待っていると自動的にプログレッシブ表示に変更されるゲームソフトもあれば、手動でプログレッシブを選択しなければならないゲームソフトもあります。尚、プログレッシブ表示に対応していないゲームソフトでは、プログレッシブ表示できませんので、パソコン専用ディスプレイでは表示できません。

### ニンテンドーゲームキューブ(デジタルAV出力端子を持つ機種)のゲーム画面をパソコン専用ディスプレイに表示する際の接続方法と設定手順

1. ゲームソフトが「プログレッシブ表示」に対応していることをご確認ください。
2. 画面を「プログレッシブ表示」に切り替えるまではゲーム機の画面は「インターレース表示」で表示されるため、パソコン専用ディスプレイでは表示できません。  
このためゲーム機を一旦家庭用テレビ等に接続し、ゲームの取扱説明書やテレビ画面に表示されたメッセージに従って、設定を「プログレッシブ表示」に変更してください(家庭用テレビにD端子やコンポーネント・ビデオ端子が無いときは、ゲーム機専用のAVケーブルを使用してテレビに接続してください。ここまでの操作は、パソコン専用ディスプレイには表示されませんので、家庭用テレビを見ながら行ってください)。
3. 画面がプログレッシブ表示に切り替わったら、ニンテンドーゲームキューブ用の「D端子ケーブル」、または「コンポーネントAVケーブル」をニンテンドーゲームキューブとXSELECT-D4に接続してください。画面が正しく「プログレッシブ表示」に切り替わっていれば、パソコン専用ディスプレイに映像が表示されます。

参考：一般的にニンテンドーゲームキューブのゲームソフトはコントローラーの「Bボタン」を押しながら起動することで、「プログレッシブ」<->「インターレース」の切り替えが可能です。

ニンテンドーゲームキューブには、デジタルAV出力端子を持たない機種があります。  
ご注意 デジタルAV出力端子を持たないニンテンドーゲームキューブには、D端子ケーブルやコンポーネントAVケーブルを接続できないので、XSELECT-D4を接続することができません。

## 旧型のゲーム機をRGBケーブルで接続される方へ

「ネオジオ」をRGBケーブルで本機に接続し、D1(525i/480i)映像に変換してD端子付きのテレビで表示した際の不具合について。

家庭用ビデオ・ゲーム機「ネオジオ」のRGB映像を本機に入力し、D1(525i/480i)映像に変換して、家庭用テレビに表示すると、テレビの機種によっては、「画面が点滅」、「画面が変色」、「画面が表示されない」等の症状が発生することがあります。この症状は、「ネオジオ」のRGB信号(同期信号)が特殊なために発生するもので、改善することはできません。

## ゲームのムービー映像や特定の画面のみパソコン専用ディスプレイに映らない

ゲーム画面はプログレッシブ表示なのに、ゲーム中に流れるムービー映像のみ正しく表示されないことがあります。これは、表示されるムービー映像が強制的にD1(525i/480i)で表示されるためです。D1(525i/480i)で表示されるムービー映像は、パソコン専用ディスプレイで表示できません。

## XSELECT-D4に接続できるテレビや、パソコン用ディスプレイの種類

本機をご使用の際は、接続ケーブルや端子によって下記の制限があります。

### 液晶テレビ/プラズマテレビ/液晶プロジェクタ

本機と、液晶テレビ、プラズマテレビ、液晶プロジェクタに接続する際は必ずD端子ケーブル(またはコンポーネント・ビデオケーブル)で接続してください。仮にこれらの機器にパソコン映像入力端子(アナログRGB入力[15ピン]やDVI入力端子)があってもRGBケーブルで接続すると正しく表示できません。

### パソコン専用ディスプレイ

本機を、パソコン用ディスプレイにアナログRGBケーブルで接続する際は、ディスプレイ側が、必ずブラウン管型のディスプレイでなければいけません。

本機のアナログRGB出力(15ピン)を液晶ディスプレイやプラズマディスプレイ、液晶プロジェクタに接続しても正しく表示できません。

D端子などの映像を液晶ディスプレイ等に表示したい時は、弊社より発売中のXRGB-3等をご購入ください。

※この用紙に書かれている事項は2007年3月以前に販売・発売された家庭用ゲーム機に対するサポート情報です。  
2007年3月以降に販売・発売された家庭用ゲーム機に対するサポート情報は弊社ホームページをご覧ください。