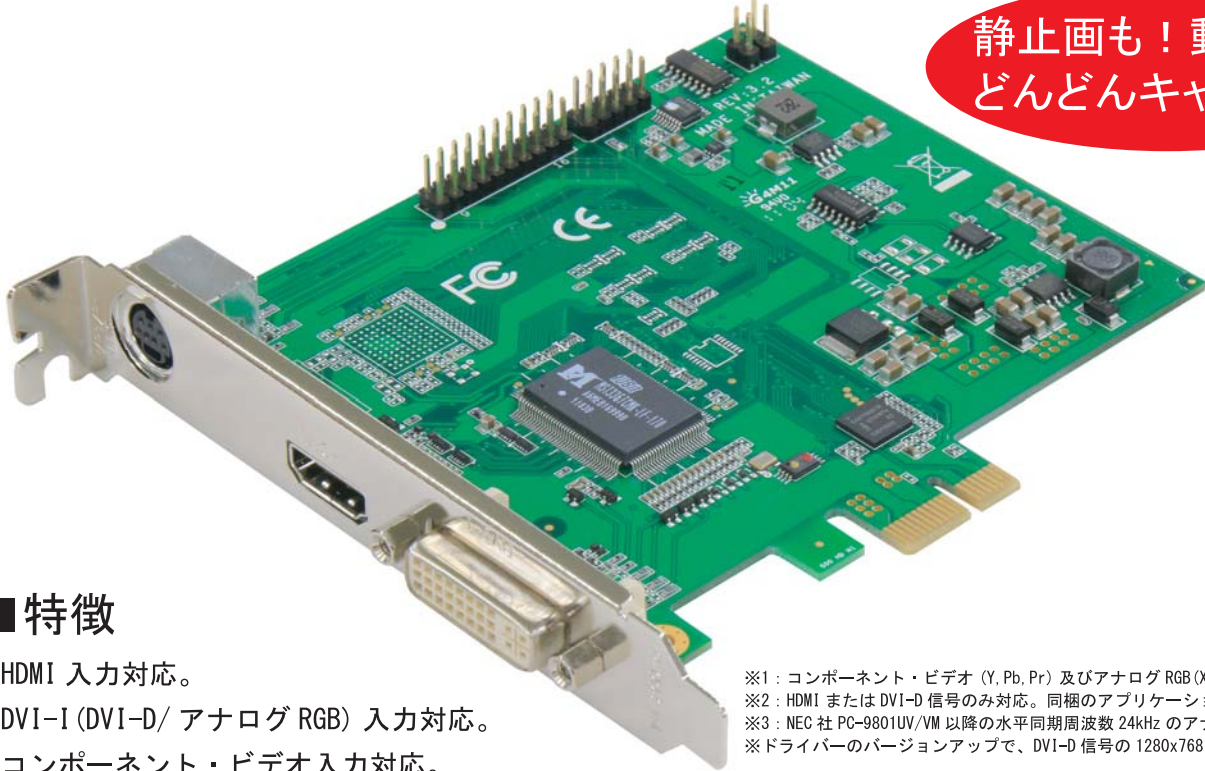


# ハイビジョン映像を録る！残せる！

ナイスなゲームプレイをハイビジョンでばっちりキャプチャーたり！  
別のパソコンの映像をキャプチャーたり！  
開発・デバッグ作業中の機器の映像を記録したり！

静止画も！動画も！  
どんどんキャプチャー



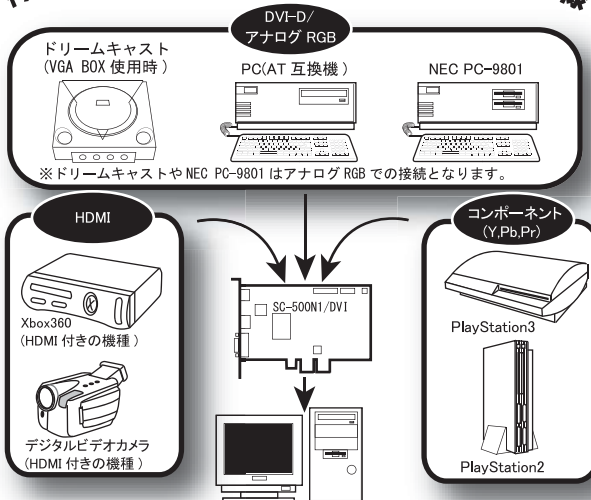
## ■特徴

- HDMI 入力対応。
- DVI-I (DVI-D/ アナログ RGB) 入力対応。
- コンポーネント・ビデオ入力対応。
- ビデオ解像度 240p/480i (60i)※1、480p (60p)、720p (60p)、1080i (60i)、1080p (24p)※2 の入力に対応。
- パソコン解像度 640x400※3、640x480、800x600、1024x768、1280x1024、1440x900 ドットの入力に対応。
- 別売の XSYNC-1 を使用すればオールド・ゲーム機のアナログ RGB 映像 (21 ピン RGB マルチ) もキャプチャー可能。  
(スーパーファミコン、PlayStation、NEOGEO など)

※1：コンポーネント・ビデオ (Y, Pb, Pr) 及びアナログ RGB (XSYNC-1 使用時) に対応。  
※2：HDMI または DVI-D 信号のみ対応。同梱のアプリケーション「VideoKeeper」で対応。  
※3：NEC 社 PC-9801UV/VM 以降の水平同期周波数 24kHz のアナログ RGB 信号に対応。  
※ドライバーのバージョンアップで、DVI-D 信号の 1280x768 ドットに対応可能。

## 複数の映像信号に対応可能なハイブリッド仕様

接続可能な機器の例



## さらに！

オールド・ゲーム機の画質にこだわる方には

**XSYNC-1 (別売)**



21 ピン・アナログ RGB マルチ信号の、複合同期分離と RGB 映像・音声の分配が可能。SC-500N1/DVI にスーパーファミコンや PlayStation、NEOGEO などの RGB 映像を入力可能。オールド・ゲーム機が好きな方にオススメのアイテムです。  
※ゲーム機との接続に必要な RGB ケーブル、及び SC-500N1/DVI に接続するための接続ケーブルは別途ご用意ください。

Component HD and Digital Video Capture Board

PCI Express × 1

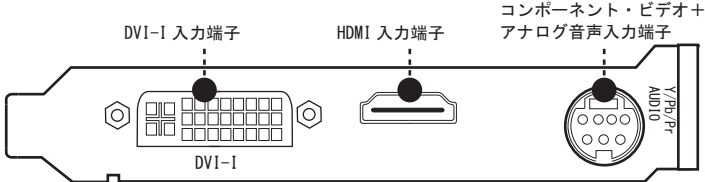
# SC-500N1/DVI

オープン価格

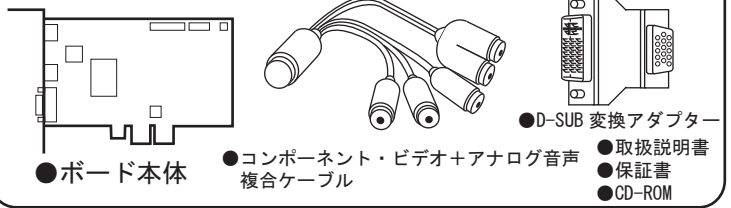
コンポーネント HD & デジタルビデオキャプチャー・ボード

# ■SC-500N1/DVI とは

SC-500N1/DVI は、コンポーネント・ビデオ信号 (Y, Pb, Pr) や HDMI 信号、DVI-D 信号、アナログ RGB 映像信号、及び音声を入力可能なキャプチャーボードです。  
SD 解像度から HD 解像度までの映像をパソコンに取り込んで録画することができます。ゲーム機のハイビジョン映像キャプチャーしたり、別のパソコンの映像をキャプチャーすることが可能です。本製品はデスクトップ・パソコン内部の PCI Express スロットに接続してご利用いただけます。



## ■パッケージ内容



## ■SC-500N1/DVI の入力対応解像度 (VideoKeeper 使用時)

SC-500N1/DVI には下記の信号を入力してキャプチャーすることができます。

<b>コンポーネント・ビデオ信号 (Y, Pb, Pr)</b> ビデオ解像度: 480i (60i), 480p (60p), 720p (60p), 1080i (60i), 240p (60p ノンインターレース [疑似インターレース] ※PlayStation2/3)
<b>HDMI/DVI-D (デジタル RGB + デジタル音声)</b> ビデオ解像度: 480p (60p) ※2, 720p (60p), 1080i (60i), 1080p (24p) ※1 パソコン解像度: 640x480 (60Hz) ※2, 800x600 (60Hz), 1024x768 (60Hz), 1280x1024 (60Hz), 1440x900 (60Hz) ※1: ビデオ解像度の 1080p でキャプチャー可能な解像度は 24p のみです。60p の解像度には対応いたしません。このため対応可能な機器は、ビデオカメラやデジタルカメラなどの 1080p (24p) 映像のみ対応となります。なお、パソコンの 24p (24Hz) 映像に関しては正しく表示できない場合があります。1080p (24p) 映像は他社 DirectShow 対応アプリケーションやアマレコ TV では正しくご利用いただけません。「VideoKeeper」のみ対応です。 ※パソコンの映像をキャプチャーされる際は、パソコン解像度でのご利用をお勧めします。ビデオ解像度は正しく表示できない場合があります。 ※パソコンのビデオカード (グラフィック・アクセラレーター) の中にはデジタル RGB で接続時、最大解像度 (1080p など) で表示し、ビデオチップのスクーリング機能によって各解像度を表示する物があります。そういった映像信号をキャプチャーした場合、映らなかつたり、表示位置がズレる、画面の左右に黒い帯が表示される画面とウィンドウのアスペクト比が合わなくなる、キャプチャー画面中央にパソコン画面が小さく表示される、などの症状が発生する事があります。
<b>アナログ RGB (セパレート同期)</b> ビデオ解像度: 480p (60p), 720p (60p), 1080i (60i), 480i/240p (60p ノンインターレース [疑似インターレース] ※別売の XSYNC-1 利用時) パソコン解像度: 640x400 (56Hz) ※2x3, 640x480 (60Hz) ※2, 800x600 (60Hz), 1024x768 (60Hz), 1280x1024 (60Hz), 1440x900 (60Hz) ※パソコンの映像をキャプチャーされる際は、パソコン解像度でのご利用をお勧めします。ビデオ解像度は正しく表示できない場合があります。 ※アナログ RGB ではキャプチャー時に映像が表示できません。また、表示できなくなつた後、他の解像度に変更しても映像が表示されなくなつたり、入力信号の解像度が変更された際、入力信号が物理的に途切れると録画は自動的に終了します。 ※640x480 ドット (60Hz) の解像度と、480p (720x480 ドット) の解像度は正しく識別できない場合があります。 ※3: NEC 社 PC-9801V (VM) 製の機種で、アナログ RGB 信号 (D-SUB 15 ピン) に対応いたします。接続には端子の変換アダプターなどが必要です。 ※2: パソコン側のハードウェア・オーバーレイが「オン」になっているとき、VideoKeeper で 480p 以下の解像度の映像や 640x480 ピクセル以下の解像度の映像を入力すると特定のビデオチップで映像が表示できません。また、表示できなくなつた後、他の解像度に変更しても映像が表示されなくなつたり、入力信号の状態は VideoKeeper を再起動するまで改善されません。このため、これらの症状が発生するパソコンで使用される場合は、ハードウェア・オーバーレイをオフにするか、アマレコ TV の様にハードウェア・オーバーレイを使用しないアプリケーションをご利用ください。

## ■「SC-500N1/DVI」と「Video Keeper」の動作と録画に関する制限

- 「Video Keeper」起動直後は十分なフレームレート (fps) が得られない場合があります。
- 他のアプリケーションで CPU のパフォーマンスが低下すると、フレームレート (fps) が低下することがあります。また、映像の変化が激しい場合は、フレームレートの低下が発生することがあります。フレームレートが低下すると、フレーム飛びが発生したり、音声が続けられない場合があります。
- 著作権保護の含まれる信号は表示と録画 (キャプチャー) ができません。
- 入力信号の解像度が変更された際、入力信号が物理的に途切れると録画は自動的に終了します。
- VideoKeeper で録画しているとき、インターレース映像とノンインターレース映像が交互に変化する映像では、解像度が変更されたか判断し、録画が自動的に終了し、再度別のファイル名で録画を継続します。
- インターレース映像とノンインターレース映像が交互に切り替わるゲーム映像は本機での録画の際にはこの様な動作となります。
- ビデオテープレコーダの再生映像の様に乱れた映像信号の場合は、正しく表示・録画できなくなつたり、録画が自動的に終了することがあります。
- 「Video Keeper」のスナップショットのアスペクト比は固定です。「既定」のアスペクトでスナップショットされます。
- パソコンの省電力設定などで、スタンバイやサスペンドをご利用の場合は、正しく動作しないことがありますので、スタンバイやサスペンドの使用はお勧めできません。
- 本機の DVI-I 入力端子から入力可能な RGB 信号は、「アナログ RGB」です。「TTL デジタル RGB」の信号には対応していません。
- 入力可能な同期信号は「セパレート同期 (H-Sync と V-Sync) 」となっており「複合同期 (C-Sync) 」には対応していません。  
なお、水平同期周波数が 15kHz (SD 映像) のアナログ RGB 信号で「複合同期 (C-Sync) 」の信号に関しては「XSYNC-1」を利用することによって対応が可能です。(弊社で動作を確認した機器のみ)
- アーケード・ゲーム機側の映像など特殊な映像はキャプチャーを保証できません。
- アプリケーションで表示される fps 数はフレーム換算で表示されるため、インターレース (480i/1080i) 映像は最大 30fps と表示され、ノンインターレース (プログレッシブ 480p/720p) は最大 60fps と表示されます。なお、1080p の場合は 24fps までとなります。
- 本製品の映像処理は YUV2 という方式を使用しています。このため、色の再現性は RGB 方式に比べると低くなります。YUV2 方式でカラー情報を扱う場合、水平方向に 2 ピクセルに 1 色程度の色再現性しかありません。こういった特性から主パソコンなどで文字 (白以外のテキスト文字) などを表示される場合、綺麗な文字表示ができない場合があります。
- Wii のプログレッシブ映像 (480p) は、映像の特性により、画面が微妙に明るくなつたり、暗くなつたりを繰り返すことがあります。

## ■SC-500N1/DVI と VideoKeeper の動作環境

- 必須環境 (Driver とアプリケーションのインストールに必要な仕様)  
デスクトップ型で下記の仕様を持つパソコン  
CPU: Intel 社 Pentium Dual Core E2200 (2.2GHz) 以上  
PCI Express x1 の空きスロットが 1 つ有ること (ロープロファイルには対応いたしません)。  
チップセット: Intel 社純正チップセット  
ハードディスク: シリアル ATA 300Gbyte 以上 (Driver とアプリケーションのインストールには 2Gbyte 程度の空き容量が必要。  
Windows が快適に動作する空き容量と、録画可能な空き容量があること)  
光学ドライブ: CD-ROM や DVD-ROM など、CD-ROM を読み取り可能な光学ドライブが必要。ドライブインストール用。  
メインメモリ: DDR2 SDRAM、または DDR3 SDRAM 1Gbyte 以上  
ビデオ性能: Direct X 9.0c 対応のハードウェアオーバーレイが可能なグラフィック機能  
ディスプレイ: 1024x768Pixel (ドット) 以上の解像度  
対応 OS: Windows XP SP3 (32bit)、Windows Vista SP1 (32bit/64bit)、Windows 7 SP1 (32bit/64bit)  
※WindowsXP で VideoKeeper を使用し、SD 解像度のキャプチャーが行える環境です。  
※比較的低パフォーマンスの低いパソコンでご利用の場合は WindowsXP でのご使用をお勧めします。  
※サードパーティでの動作は確認していません。

上記に加え、下記のスペックがあるとより快適にご利用できます。  
1080i などの高解像度で、より高いフレームレート (fps) を実現するために、下記以上のスペックを持つ環境でご利用いただくことをお勧めします。

- 推奨環境  
CPU: Intel Core i5 3GHz 以上  
メインメモリ: 2Gbyte 以上  
ハードディスク: 500Gbyte 以上で十分な空き容量があること。  
回転速度 7,200rpm 以上を推奨。  
その他: Windows 7 や Vista では、グラフィックボード (グラフィック・アクセラレーターボード) のハードウェアオーバーレイが利用可能な状態で使用することをお勧めします (Aero [エアロ] 機能や半透明機能は「オフ」にしてください)。  
特に 720p/1080i など HD 映像をキャプチャーする場合。  
※Windows7 または Vista で VideoKeeper を使用し、1080i 解像度のキャプチャーが行える環境です。  
※常駐アプリケーションや他のアプリケーションで CPU の使用率が高い場合は快適なキャプチャーを行うことができない場合があります。  
※パソコンのハードウェア環境によっては快適なキャプチャーを行うことができない場合があります。  
●推奨スペックであり、固定フレームレートでの動作を保証するものではありません。  
●他社 DirectShow 対応アプリケーションなどを使用する際は、それらが必要とするパフォーマンスの環境をご用意ください。  
●マザーボードの CPU 制御機能 [C1E] は「Disable (オフ)」に設定することをお勧めします。[C1E] が「Enable (オン)」に設定されていると、CPU の処理がダイナミックに変化するため、キャプチャー時の映像がガタついたり、一瞬止まったりすることがあります。特にハードウェアによるオーバーレイを使用できないとき、この設定は重要です。なお、メーカー製パソコンではこれらの設定を変更できない場合があります。

## ■仕様

対応スロット	PCI Express x1 (1.1)
対応機種	PCI Express スロット (x1) を持つ PC/AT 互換機 (動作環境と対応 OS は必須環境を参照のこと) ※ロープロファイルのパソコンには接続できません。
映像入力	コンポーネント・ビデオ (色差信号) Y: 1Vp-p (75Ω) Pb: 0.7Vp-p (±350mVp-p) (75Ω) Pr: 0.7Vp-p (±350mVp-p) (75Ω) 帯域幅: 12MHz ~ 110MHz HDMI (19 ピン) デジタル映像: HDMI (HDCP 未対応) 帯域幅: 25MHz ~ 110MHz DVI-I (デジタル / アナログ RGB 共通) 29 ピン デジタル映像: DVI-D (TMS 方式シングルリンク) HDCP 未対応 0.5Vp-p (50Ω) 帯域幅: 25MHz ~ 110MHz アナログ映像: R・G・B 信号 75Ω (0.7Vp-p) 同期信号 TTL レベル (セパレート同期) 帯域幅: 12MHz ~ 110MHz
音声入力	デジタル音声: LinearPCM 48kHz 2ch (STEREO) ※DVI-D、HDMI 信号に音声を含む場合 アナログ音声: ステレオ 2ch アナログ RGB / コンポーネント・ビデオ / DVI-D 音声共用
フォーマット	YUV2
入力解像度	裏面の「SC-500N1/DVI の入力対応解像度」参照
付属ソフト	VideoKeeper (ビデオキーパー)
圧縮機能	ソフトウェアによる圧縮
その他	DirectX 9.0c DirectShow 対応 動画コーデック (VideoKeeper 使用時): AVC/H.264 静止画 (VideoKeeper 使用時): BMP/JPEG

フリーウェア アマレコ TV の対応に関して	キャプチャー・アプリケーション「アマレコ TV」において作者と協力し、動作を確認いたしました。より便利で高性能なキャプチャーを行われる際は、「アマレコ TV」のご利用をお勧めします。アマレコ TV のご利用にはパソコン / OS や映像に関する詳しい知識が必要となります。
------------------------------	--

著作権保護機能を含んだ映像に関する注意事項  
家庭用ゲーム機やビデオ機器、パソコンの信号で著作権保護が施された映像信号や音声信号はキャプチャーできません。

デジタル信号で 1080p に対応した機器を接続する際の注意事項  
本製品に入力できる最大解像度 (ビデオ解像度) は最大 1080p です。しかし、フレームレートは 24p (24 Hz) までとなっており、60p (60Hz) には対応していません。このため、1080p の 60p 映像は入力しても表示されません。

SC-500N1/DVI で、オールドゲーム機の RGB 映像をキャプチャー

**21pin RGB Multi ANALOG RGB C-Sync Separator XSYNC-1**

21ピン・アナログ RGB マルチ端子対応 複合同期信号分離ユニット

本機を使用することで SC-500N1/DVI でキャプチャー可能な機種

- スーパーファミコン
- メガドライブ / 2
- サターン
- プレイステーション / 2 (ゲーム画面のみ)

**別売**  
XSYNC-1 は、ゲーム機の 21 ピン・アナログ RGB 信号 (水平同期周波数 15kHz) の複合同期信号を、セパレート同期信号 (H 同期と V 同期) に分離する同期分離ユニットです。  
弊社キャプチャー製品「SC-500N1/DVI」と組み合わせるとご利用いただける特殊な映像装置です。本機は USB 電源で動作可能です。  
※接続には各ゲーム機専用の RGB ケーブル (21 ピン・RGB マルチケーブル) または、アダプターが必要となります。  
※旧型ゲーム機でゲーム側の部品が劣化している場合は正しくキャプチャーできない場合があります。  
※水平同期周波数 15kHz の映像のみに対応。  
※アーケードゲーム機の映像は対応可能なものもありますが、動作を保証するものではありません。  
※本機の機能は同期分離と RGB 映像の分配機能のみです。本機のみで映像信号の変換 (アップスキャンなど) やキャプチャーなどはできません。  
※本製品は USB 電源で動作しますのでパソコンなどと USB 端子による接続が必要です。

<Web ダイレクト販売 (個人向け)・日本国内サポート窓口>  
●ダイレクト販売・製品内容・修理に関するお問い合わせ先  
マイコンソフト株式会社  
〒541-0041 大阪市中央区北浜 3 丁目 2 番 25 号  
京阪淀屋橋ビル 6 階 電波新聞社・大阪本社内  
TEL 06-6203-2827  
Web ページ URL <http://www.micomsoft.co.jp/>  
※日本国内にてお買い上げ、ご利用のお客様にのみマイコンソフトにてサポートが可能です。日本国外への販売やサポートは行っていません。  
●発売元  
●流通・販売店様のお問い合わせ先  
発売元: 株式会社 電波新聞社  
〒141-8715 東京都品川区東五反田 1-11-15  
TEL 03-3445-8201 (販売部・ダイヤルイン)