

21ピン・アナログRGBセレクター

SELECTY21

セレクトイー

取扱説明書

SELECTY21 N

この度は、弊社製品をお買い上げいただき、誠に有難うございます。
製品を正しくご利用いただくために、まずこの説明書をよくお読みください。

はじめに

本機は1台の21ピンRGBマルチ入力端子を持つテレビに、RGB出力を持つ複数のゲーム機を接続するための切り替え装置です。
本機を使用することで、1台のテレビに、最大で3台のゲーム機のRGB映像と音声を切り替えて表示することができます。
また、本機には複合同期信号の同期分離回路が内蔵されていますので、水平同期周波数15kHzに対応した、パソコン用の15ピン・アナログRGBディスプレイ(X68000やFM TOWNS用などに対応した旧型の機種)に鮮明な映像を表示することができます。また弊社スケーラーユニット「フレームマイスター」などと組み合わせてご利用いただくことも可能です。

ご注意

本機を利用して接続可能な表示装置は、旧型の水平同期周波数15kHzに対応したブラウン管の機種(弊社の指定の機種)と、旧型の21ピンRGBマルチ入力を持つブラウン管の機種(弊社の指定の機種)のみです。PC/AT互換機用(DOS/V)のディスプレイやMac用のディスプレイ、NEC PC-9801/9821専用のディスプレイ及び液晶ディスプレイや液晶テレビではご利用いただけません。
なお、PC/AT互換機用(DOS/V用)のディスプレイに関しては弊社「フレームマイスター」や「XRGB-3」を併用することで、映像を表示可能です。
※アーケード・ゲーム機器などの特殊な信号のご利用は保証外となります。

パッケージ内容

本製品には以下の物が同梱されています。ご使用前にご確認下さい。
なお、製品には万全を期しておりますが、万欠品などございましたら、ご利用前に弊社へご連絡ください。

- SELECTY 21(本体)
- 15ピン-21ピンRGB変換ケーブル
- フレームマイスター用RGBケーブル
- 取扱説明書(本書)
- 保証書

＜企画・開発・発売元＞
製品内容・修理に関するお問い合わせ先
マイコンソフト株式会社
〒541-0041 大阪市中央区北浜3丁目2番25号
京阪淀屋橋ビル6階 電波新聞社・大阪本社内
TEL 06-6203-2827
Web ページ URL <http://www.micomsoft.co.jp/>

1

アーケード・ゲーム機器との接続に関して

業務用ゲーム機であるアーケード・ゲーム機器(業務用ゲーム基板)の映像信号には映像の規格がありません。
例えば日本のビデオ信号(NTSC)に近い周波数の物もあれば、ヨーロッパのビデオ信号(PAL)に近い信号の機種、その中間の周波数帯の機種などがあり、元々家庭用のテレビなどで表示することを前提として設計されておりません。
このため、ゲーム筐体に組み込まれている業務用のブラウン管モニターでは映るが、家庭用のテレビでは映らない物が多くあります。
特に旧型の機種ではそういった傾向が強い様に思われます。
映像信号の周波数に違いがあるのは、様々な理由があつてそうしている物と思われます。例えば、ハードウェアの画面設計(解像度)が家庭用テレビの仕様と合わないため、また、画面をより広く使うために垂直同期を低くする、などです。
ゲームセンターでは店員の方や業者の方が、ブラウン管の陰極線を直接操作して、映像の表示幅や位置を調整して稼働させます。つまり、ゲームセンターにあるブラウン管モニターはおおむね何でも映ってしまうので、モニターをゲームに合わせて調整するという傾向があります(家庭用ゲーム機ではテレビに合わせてゲーム機を設計する)。
しかし家庭用のテレビでこういった陰極線まで調整することは困難ですし、家庭用のテレビの映像処理回路部分には出荷地域を日本やヨーロッパと分けて、わざと違う地域の映像を映らなくしている場合もあります。
また、安価に同期信号(映像のタイミングを司る信号)を作り出す構造が多く利用されているため、画面の上部が歪んだり、位置がずれたり、といった症状が発生します。さらに、ゲームセンターでは映像をインバクトのある画面で表示するため映像の信号レベルを極めて明るくしており、画面が真っ白になったり、映像に色ダレが発生する場合もあります。画面の明るさが強い場合は画面の焼きつきの原因にもなります。
映像だけでなく、音声に関しても同様で、電源投入時の大きなノイズが発生したり、基板上で音声レベルを調整できるので、レベルの高いまま音声機器やテレビに接続して故障する恐れもあります。
こういった機器の持つ特性から、映像が正しく映らなかったり、機器が故障する恐れがあるため、アーケード・ゲーム機器との接続に関しては、あくまでもお客様の責任の範囲内でご利用をお願いいたします。

■映像の色ダレや明るさを低減する

本機には「RGB LEVEL」スイッチがあり、設定を「POB」にすることで、映像信号のレベルを低減させることができます。
「RGB LEVEL」スイッチは、本機の「入力端子2」と「入力端子3」で利用可能です。
なお、コントロール・ボックスなどで、画面の明るさを調整可能な場合は、本機能を使用する必要はありません。

■対応しない解像度を持つ業務用ゲーム基板に関して

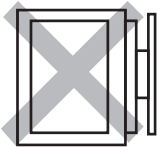
本機の対応解像度は水平同期周波数が15kHzの機種のみです。
たとえば、SEGA社のSYSTEM24やMODEL 1/2/3シリーズの様に水平同期周波数が24kHzや、それ以上の機種には対応できません。なお、水平同期周波数が15kHzであってもNTSCの垂直同期周波数(リフレッシュレート)が60Hzから大きく外れる場合はテレビ側の性能により表示できない恐れがあります。

■自作のコントロール・ボックスやケーブルに関して

原則、お客様が自作されたコントロール・ボックスや自作ケーブルで問題が発生した場合は、お客様側で解決(自力で)されるようお願いいたします。
特にRGBケーブルを自作される場合、RGB信号のそれぞれのGND(接地)やシールド線が正しく接続されていないために正しい表示ができていない場合があるようです。
映像信号の配線や同期信号の配線だけでなくGND(接地)も正しく行う様にしてください。

■テレビを横に倒して(垂直に置いて)プレイするゲームに関して

業務用のゲームの中には、テレビを横に倒してプレイするゲームがあります。しかし、家庭用のブラウン管テレビや、パソコン用のブラウン管ディスプレイは地磁気の影響を受けるため、正しく表示できません。また、機構上そういった設置には強度が得られず故障の原因になる恐れがあります。テレビやディスプレイは、製造メーカーが指定する正しい設置方法でご利用ください。



4

使用上のご注意と警告・禁止事項(重要)

本機は精密な電子機器です。お取り扱い時には、次のことにご注意ください。

- ＜警告：煙が出たら＞
使用中に、本機から煙が出たり、変な臭いがあるときは、すぐに使用を中止し、「電波新聞社・販売部 ユーザー・サポート係」または、「マイコンソフト株式会社 ユーザーサポート係」までご連絡ください。そのままご使用になりますと火災や感電の原因となりますのでご注意ください。
- ＜警告：お子様に注意＞
本機をお子様のおられる場所で使用したり、設置しないでください。
また、お客様の触れない場所に本機(付属品を含む)を保管してください。小さなお子様がおられる場所では特に注意が必要です。
- ＜警告：本体を振ると大きな音がする時＞
製品には万全を期しておりますが、本体を振って、部品が外れているような大きな音がする場合は、すぐに使用を中止し弊社へご連絡ください。
- ＜禁止：ぬれた手でさわらない＞
本機をさわの際、ぬれた手でふれないでください。
- ＜禁止：家具や暖房器具などに注意＞
本機やケーブルの上に物が乗った状態で使用しないでください。
また、ストーブやエアコンなどの発熱する機器の側で設置・使用しないでください。
- ＜設置環境に注意＞
本機の上や下に布を置いたり、テレビの上やAVラックの中に設置するなど、熱のこもりやすい状態で使用しないでください。
- ＜禁止：分解・改造禁止＞
分解・改造は絶対にしないでください。分解・改造後の保証・修理はいたしません。分解・改造によって人体に甚大な被害を被ったり、怪我・感電・発火に至ることがあります。
- ＜禁止：直射日光＞
本機を直射日光の当たる場所に置かないでください。製品寿命の低下、動作不良、ケースが変形・変色するなどの症状が発生する恐れがあります。
- ＜禁止：衝撃禁止＞
本機は精密機器です。使用中や輸送時に強い衝撃を与えたり、ケーブルを引っ張るなど激しい取り扱いはいしないでください。
- ＜禁止：屋外設置は禁止＞
本機は、室内での使用を前提として設計されています。このため、屋外など過酷な条件や、極端な温度・湿度条件下で使用した際の動作は保証できません。
- ＜注意：ホコリ・油煙・水蒸気は注意＞
本機を、ホコリの多い場所や油煙・水蒸気のある場所では使用しないでください。故障や漏電、発火の恐れがあります
- ＜禁止：異物挿入禁止＞
本機の穴などから、異物を入れないでください。また、間違つて異物が入ってしまった場合は弊社へお問い合わせください。
- ＜注意：雷注意＞
雷が光り出したら、本製品に触れないでください。
雷の電気が、配線を伝って、本機に流れ込むことがあり、感電の恐れがあります。
- ＜禁止：ケーブルを持って引っ張らない＞
ケーブルを取り外すときなどに、コードを引っ張らないでください。
ケーブルの抜き差しは、必ず本体を手でしっかり固定し、ケーブルのコネクタ部(樹脂部)を持って行ってください。
- ＜禁止：水場で使用禁止＞
本機を、水を多く使う場所(お風呂や洗面所、キッチンなど)では絶対にご使用にならないでください。
本機に水がかかったり、製品内部に水が侵入すると、漏電、感電、火災、故障の原因となります。本機は防水処理されておりません。
- ＜注意：結露に注意＞
本機を寒い屋外から暖房されている部屋に持ち込むなど、急激な温度変化により、部品や本体表面に水滴がつく(結露する)ことがあります。
水滴がついたままご使用になりますと、故障、感電、漏電、火災の原因となります。
結露した場合は、一定時間経過してから使用してください。
- ＜注意：ペットにご注意ください＞
ペット(動物)の居る部屋では設置・使用しない、もしくはペットの触れることのできない場所に設置してください。ペットがケーブルをかじるなどして傷を付けたり、糞尿が製品にかかってしまうと、ショートや発火、漏電、故障の原因となります。

2

仕様

ディスプレイ出力端子(DISPLAY OUT)
15ピン・アナログRGB出力端子(15PIN D-SUB)

ピン番号	信号内容	
	TOWNS(SOUND OFF)	21PIN(SOUNDON)
1		R
3		G
5		B
7	C-sync	Ys
9	NC	C-sync
10	NC	AUDIO L
11	NC	AUDIO R
13	NC	AV Control
14		H-sync
15		V-sync
2,4,6,8,12		GND
外周		SHEELD

入力端子1～3(GAME IN 1～GAME IN 3)
21ピンRGBマルチ入力端子(21PIN RGB MULTI)

ピン番号	信号内容
1	AUDIO L
5	AUDIO R
9	C-sync
11	AV Control
15	R
16	Ys
19	G
20	B
3,7,13,17,18,21	GND
2,4,6,8,10,12,14	NC

トラブルとQ & A

製品をご使用の際に問題が発生したときは、下記事項をご確認ください。
また、製品に不具合が発生したときは、販売店様へ交換・お問い合わせをされる前に、まず弊社へお問い合わせいただき、本当に製品が故障・不良であるかどうかを確認することをおすすめします。お問い合わせで解決する不具合もあります。お問い合わせは、お電話または、弊社 Web ページの「お問い合わせフォーム」をご利用ください。
なお、アーケード・ゲーム機器(業務用ゲーム基板)やコントロール・ボックス、自作ケーブルに関してのトラブルは、お問い合わせいただいても改善しなかったり、お答えできないことがあります。あらかじめご了承ください。

●画面が表示されない、画面が時々点滅する

- ・接続は正しいですか?念のためご確認ください。
- ・ご使用のRGBケーブルは、接続した機器や本機に対応したものですか?
- ・入力切替スイッチの設定は正しいですか?
- ・ディスプレイ選択スイッチ(DISPLAY MODE)の設定は正しいですか?
- ・ゲーム機の端子や部品、ケーブルが経年劣化で故障・腐食していませんか?

●アーケード・ゲーム機器(業務用ゲーム基板)で画面が表示されない

- ・コントロール・ボックスと本機の接続には、必ずご利用のコントロール・ボックス専用のRGBケーブルをご利用ください。
仕様の異なるケーブルを使用すると、本機だけでなく接続している機器の故障の原因となります。

●テレビやディスプレイから音声が出力されない

- ・接続は正しいですか?念のためご確認ください。
- ・ご利用のテレビやディスプレイにはスピーカーが内蔵されていますか?
- ・ディスプレイ選択スイッチ(DISPLAY MODE)は正しいですか?
- ・接続しているコントロール・ボックスやアーケード・ゲーム機器(業務用ゲーム基板及びそのハーネス)は音声信号を出力していますか?

5

その他ご注意いただきたいこと

- アロランプ等アロマ関連の装置を本体の近くで使用しないこと。アロランプの成分が本体内部に蓄積(付着)し、ショートや発火、漏電、故障の原因となります。
- 接続する端子や接続方法を間違えると、本機や接続した機器が故障する恐れがあります。接続の際は本書をお読みいただき、正しく接続してください。
- 本機を本来の目的以外の用途に使用しないでください。
- 車載でご使用いただいた場合の保証はいたしかねます。
- 本機や各機器を取り扱う際(特にケーブルの抜き差し時)は、事前に鉄の棒や鉄板などをさわり、体にたまっている静電気(電気)を取り除いてください。静電気は本機だけでなく接続する全ての機器の故障の原因となります。
- 長時間映像を表示し続けると、テレビやディスプレイ画面に映像の焼き付きが起こることがあります。使用しないときは、テレビやディスプレイの電源をオフにするか、本機の電源をオフにすることをおすすめします。プロジェクション方式のテレビやディスプレイでは、焼き付きが起こりやすいので特にご注意ください。
- 弊社では、表示機器への画面の焼き付きが発生した際のいかなる保証もいたしません。
- アーケード・ゲーム基板などをご利用のお客様で、自作のケーブルや自作のコントロール・ボックスをご利用の際には発生する不具合はお客様にてご解決いただきますようお願い申し上げます。
- アーケード・ドゲーム基板などを自作のケーブルや自作のコントロール・ボックスをご利用の際、また、ゲーム基板などから直接音声を取り出される場合はハイローコンバーターなどを使用し、音声レベルを低くして本機に入力してください。
- 21ピンRGBケーブルのピン配列には、日本仕様(SONY規格)とPAL仕様の海外規格のスカート端子があります。弊社が対応しているのは日本規格(SONY規格)のみです。PAL仕様の海外規格(スカート端子)を接続すると、本機や接続している機器が故障する恐れがありますのでご注意ください。

業務や設備で使用される方へ

- 本機は、業務用途での使用(例えば数年間連続使用するなど)を前提として設計されておきませんので、製品寿命や耐久性において、お客様の満足がいけないことがあります。このため、他機器(産業用機器や製造装置など)へ組み込み込んで出荷するなど、業務用途で長期に連続稼動が必要とされるシステムへの安易な導入はお薦めできません。やむを得ず本機を使用しなければならないときは、保守可能な期間をご理解いただいた上、「故障時や生産終了時の代替機材を各自で事前に準備しておく」、など十分考慮の上でご検討ください。尚、本機が故障した場合に発生した二次的な損害に関しては、弊社では保証できません。また、本機が故障した際、修理中の代替機などはご用意しておりません。
- 本機は一般的なオフィス(工事現場や倉庫などではない)や家庭での使用を前提として設計された民生用の装置です。本機を、軍事機器、航空宇宙機器、原子力制御システム、幹線通信機器、交通機器、医療機器および、各種安全装置など、その故障や誤動作が社会・公共性または、直接人命や人体、財産に影響を及ぼすような高い品質・信頼性が要求される用途に使用しないでください。
- 本機を、通気性、ホコリ、安全面、メンテナンス等の問題から屋根裏や床下等手の届かない場所に設置することはお勧めできません。

保証に関して

- 本機の保証期間は、保証規定に従いお買い上げ日から6ヶ月となります。それ以降は有償修理となります。
- 本機を日本国以外の国や地域で使用した際の事故、故障、損害に関しましては保証できません。保証規定は、日本国内においてのみ有効です。
- この取扱説明書の指示に従わずに発生した、いかなる事故、損害に関しても、弊社は一切責任を負いません。

保守期間とお問い合わせに関して

- 本機のサポート期間は製造終了後3年ですが、それ以降でも部品が入手可能場合は修理いたします。
- どうしても本機が正常に動作しないときや、操作がよく分からないとき、本書をご覧になっても解決できない問題は、まず弊社にご連絡いただき、担当者の指示に従ってください。
- 本機を長期間ご利用になって、画面が乱れがちになってきたり、お客様側で故障の可能性があると判断したときは、できるだけ早く本機のご使用を中止していただき、弊社へご相談ください。故障したままご使用になりますと、故障箇所が各部に広がってしまうことがあり、最悪の場合、製品を修理できなくなる恐れがあります。

3

トラブルとQ & A

●音声出力端子(LINE OUT)からの音声がモノラルになる

- ・接続に使用しているケーブルや機器(ゲーム機など)はステレオ音声に対応したものですか?
- ・ご利用のテレビやディスプレイは、モノラル音声対応の機種ではありませんか?テレビやディスプレイのスピーカーがモノラルの場合、音声出力端子(LINE OUT)の音声もモノラル音声になってしまいます。なお、ディスプレイ選択スイッチ(DISPLAY MODE)の設定を「TOWNS(SOUND OFF)」に設定すると、ディスプレイから音声は出力されませんが、音声出力端子(LINE OUT)からはステレオ音声を出力可能です。

●音声レベルが低く、音声を正常に聴き取れない

- ・ディスプレイ選択スイッチ(DISPLAY MODE)の設定が「21 PIN(SOUND ON)」のとき、音声出力端子(LINE OUT)を使用していませんか?ディスプレイ選択スイッチ(DISPLAY MODE)の設定が「21 PIN(SOUND ON)」の状態、テレビやディスプレイ内蔵のスピーカーと、音声出力端子(LINE OUT)を同時に使用すると、音声レベルが低下いたします。(インピーダンスが変わってしまうため)

●画面が暗すぎる

- ・各「RGB LEVEL」のスイッチは正しいですか?これらのスイッチ設定を間違えると、家庭用ゲーム機の映像を入力したとき、画面が暗くなっています。
「RGB LEVEL」のスイッチは、機器に合わせて正しく設定してください。

●画面が明るすぎて真っ白になる、または色ダレが発生する

- ・各「RGB LEVEL」のスイッチは正しいですか?これらのスイッチ設定を間違えると、アーケード・ゲーム機器(業務用ゲーム基板)の映像を入力したとき、画面が明るすぎて真っ白になったり、色ダレが発生することがあります。
「RGB LEVEL」のスイッチは、機器に合わせて正しく設定してください。

●画面の表示位置がズれる。画面中央に表示されない

- ・ゲーム機の種類(アーケード・ゲーム機器を含む)によっては画面がテレビやディスプレイの中央に表示されないことがあります。これは、ご利用のゲーム機の表示位置をそのまま使用しているためで、本機の故障や不良ではございません。

これらのチェックでも原因が見つからなかった場合は、まず弊社にご連絡いただき、担当者の指示に従ってください。それでも問題が解決しなかった場合は、お手数ですが同梱の保証書に必要事項をご記入のうえ、商品と一緒に弊社までお送りください。
保証規定にそつて無料で検査・修理いたします。(修理をご依頼の際は、本体や同梱品を必ずお送りください。)
ただし、保証書が無い場合や、保証期間を過ぎてからの修理、保証期間内であっても故障の原因がお客様の不注意によるものであった場合は、修理費の請求をさせていただきますので、あらかじめご了承ください。動作不良の症状や故障の状況に関しては、用紙などに詳しくご記入いただき、修理ご依頼の際に同梱してお送りいただけますと幸いです。

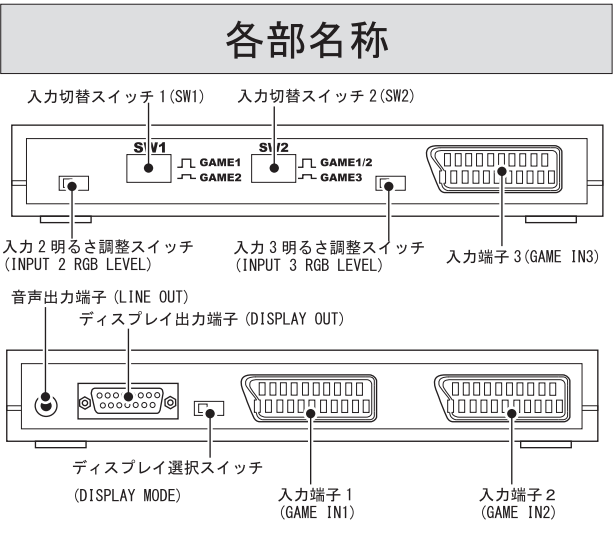
製品内容のご質問・修理のご依頼は下記までお願いいたします

〒541-0041 大阪市中央区北浜3丁目2番25号
京阪淀屋橋ビル6階 電波新聞社・大阪本社内
マイコンソフト株式会社
TEL 06-6203-2827

弊社 Web ページの「サポート・フォーム」からもお問い合わせ可能です。また、お問い合わせの多いご質問は、弊社 Web ページにて閲覧可能です。

弊社ホームページ URL <http://www.micomsoft.co.jp/>

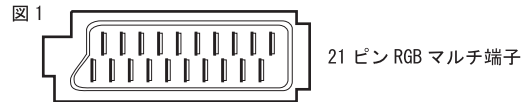
6



各部の機能（接続端子）

入力端子 1 ～ 3 (GAME IN 1 ～ 3)

ゲーム機を接続する端子です。21 ピン RGB マルチ端子（図 1）の映像出力端子（またはケーブル）を持つゲーム機を接続できます。
※各ゲーム機用の RGB ケーブルは別途ご用意ください。
※「入力 1」はアーケード・ゲーム機器の映像に対応しておりません。アーケード・ゲーム機器の映像を入力される場合は「入力 2」または「入力 3」をご利用ください。



ディスプレイ接続端子 (DISPLAY OUT)

同梱の「15 ピン-21 ピン変換ケーブル」を使用して 21 ピン RGB マルチ入力端子付きテレビ（図 2 の端子を持つテレビ）や XRGB-3 に接続可能です。
また、水平同期周波数 15kHz に対応した、15 ピン・アナログ RGB ディスプレイ（図 3 の端子を持つ機種で対応表に記載の機種）を接続できます。



音声出力端子 (LINE OUT)

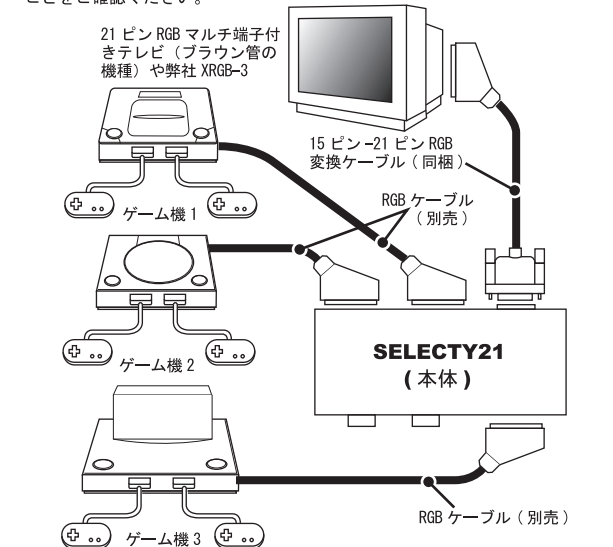
入力 1 ～ 入力 3 に接続されたゲーム機の音声を出します。アンプ内蔵スピーカーや、ステレオ・アンプを接続して音声を聴くことができます。
※アーケード・ゲーム機器（業務用ゲーム基板）の音声は音量がたいへん大きい場合があります。機器の故障の原因になることがあるので、各機器接続には注意が必要です。

接続（その 1）

本機を接続する際は、接続するすべての機器の電源を「切（オフ）」の状態で行ってください。

● 21 ピン RGB マルチ入力端子を持つ家庭用テレビに接続する

- ①本機のディスプレイ接続端子 (DISPLAY OUT) と、テレビ側の 21 ピン RGB マルチ入力端子を、同梱の「15 ピン-21 ピン RGB 変換ケーブル」を使用して接続します。
- ②本機の入力 1 ～ 3 (GAME IN 1 ～ 3) に RGB 出力を持つゲーム機を接続します。
- ③最後に本機の「DISPLAY MODE」スイッチを、「21PIN」側に設定してください。
- ④接続が終わったら、各機器の電源を「入（オン）」にして画面が表示されていることをご確認ください。



対応テレビとディスプレイ（その 1）

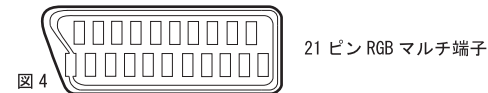
21 ピン RGB マルチ入力端子を持つ家庭用のテレビ

本機は、21 ピン RGB マルチ入力端子を持つ下記の家庭用テレビやディスプレイに対応しています。なお、XRGB-3 との接続に関しては 12 ページを参照してください。

● 21 ピン RGB マルチ入力端子（図 4）を持つ家庭用テレビの例

メーカー	対応機種
SONY	KV-29FX2, 31FX2, 34FX2, 34ST90S, 29ST90S, 25ST50, KVX-21HV1S, 27HV2, 34HV2, 29HV3, CPS-14F1

※これらのブラウン管型テレビ（モニター）は旧型の機種であるため、すでに現存しない機種が多くあります。
※21 ピン RGB マルチ入力端子付きのテレビを接続するときは、本機の「DISPLAY MODE」スイッチを「21PIN」に設定してください。
※アーケード・ゲーム機器などで、特殊な映像信号は対応できないものがあります。



※以下のディスプレイは、21 ピン RGB マルチ入力端子を持っていますが、本機には対応していません。

SHARP CU-14FA SANYO CMT-145F

各部の機能（スイッチ）

入力 2 明るさ調整スイッチ (GAME IN2 RGB LEVEL)

入力端子 2 (GAME IN2) から入力された映像信号の明るさを 2 段階に調整できます。家庭用ゲーム機の映像を入力するときは「NTSC」側に設定します。
アーケード・ゲーム機器の様に映像信号が明るすぎる映像を入力する場合は、「PCB」側に設定して明るさを落とします。

※アーケード・ゲーム機器の場合でも、コントロールボックスなどで適度な明るさに調整済みの場合は「NTSC」の設定でご利用いただいても問題ありません。

入力 3 明るさ調整スイッチ (GAME IN3 RGB LEVEL)

入力端子 3 (GAME IN3) から入力された映像信号の明るさを 2 段階に調整できます。家庭用ゲーム機の映像を入力するときは「NTSC」側に設定します。
アーケード・ゲーム機器の様に映像信号が明るすぎる映像を入力する場合は、「PCB」側に設定して明るさを落とします。

※アーケード・ゲーム機器の場合でも、コントロール・ボックスなどで適度な明るさに調整済みの場合は「NTSC」の設定でご利用いただいても問題ありません。

入力切替スイッチ 1 (SW1)

入力端子 1 (GAME IN1) から入力された映像信号と、入力端子 2 (GAME IN2) から入力される映像信号を切り替えることができます。
スイッチが OFF  の時は入力端子 1 の映像が、ON  の時は入力端子 2 の映像が選択されます。

入力切替スイッチ 2 (SW2)

「入力切替スイッチ 1 (SW1)」で選択された映像信号と、入力端子 3 (GAME IN3) から入力される映像信号を切り替えることができます。
スイッチが OFF  の時は入力端子 1 または入力端子 2 の映像が、ON  の時は入力端子 3 の映像が選択されます。

ディスプレイ選択スイッチ (DISPLAY MODE)

接続するディスプレイに合わせて選択します。
21 ピン RGB マルチ入力端子を持つテレビや、弊社製品「XRGB-3」を接続する際は「21PIN」に設定し、FM TOWNS 用ディスプレイを接続する際は「TOWNS」に設定します。
その他の 15 ピン・アナログ RGB ディスプレイする際はどちらの設定でもかまいませんが、音声出力端子 (LINE OUT) を使用したいときは、「TOWNS (SOUND OFF)」に設定してください。スピーカー内蔵のディスプレイでディスプレイのスピーカーから音声を聴きたいときは「21PIN (SOUND ON)」に設定してください。

※「21PIN (SOUND ON)」に設定したときは、音声出力端子 (LINE OUT) を使用しないでください。音声出力端子 (LINE OUT) とディスプレイ接続端子からの音声を同時に使用すると、音声のレベルが下がり、音量が小さくなることがあります。

接続（その 2）

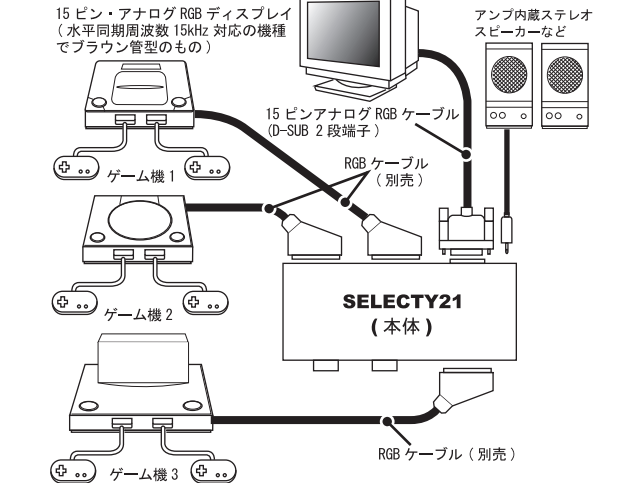
本機を接続する際は、接続するすべての機器の電源を「切（オフ）」の状態で行ってください。

● 15 ピン・アナログ RGB 入力端子を持つパソコン用ディスプレイに接続する

- ①本機のディスプレイ接続端子 (DISPLAY OUT) に、ディスプレイ付属の 15 ピン・アナログ RGB ケーブルを使用して接続します。
- ②本機の入力 1 ～ 3 (GAME IN 1 ～ 3) に RGB 出力を持つゲーム機を接続します。
- ③接続が終わったら、各機器の電源を「入（オン）」にして画面が表示されていることをご確認ください。

※FM TOWNS 用ディスプレイを接続するときは、本機の「DISPLAY MODE」スイッチを「TOWNS (SOUND OFF)」に設定してください。

※ディスプレイ（モノラル音声対応の機種）接続時に、本機の音声出力端子 (LINE OUT) から出力される音声がモノラルになってしまう場合ときは、本機の「DISPLAY MODE」スイッチを、「TOWNS (SOUND OFF)」に設定してみてください。



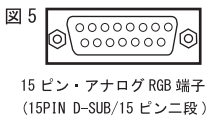
対応テレビとディスプレイ（その 2）

15 ピン・アナログ RGB 入力端子を持つパソコン用ディスプレイ

本機は、下記の水平同期周波数 15kHz に対応した、15 ピン・アナログ RGB 入力端子を持つパソコン用ディスプレイに対応しています。

● 15 ピン・アナログ RGB 入力端子（図 5）を持つパソコン用ディスプレイの例

メーカー	対応機種
NEC	PC-KD861.871.1531V.862.862S.863S.863G PC-TD151.211 PC-TV454.455 PC-TM151.171
SHARP	CZ-600D.601D.602D.603D.604D.605D.606D CZ-607D.612D.623D.614D.615D.680D.880D CU-15M1.14TV.14HD
富士通	FMT-DP531.532.535.536.5351.5361.8311 FMT-DP8711



※これらのブラウン管型テレビ（モニター）は旧型の機種であるため、すでに現存しない機種が多くあります。
※アーケード・ゲーム機器などで、特殊な映像信号は表示位置に問題があったり対応できないものがあります。
※対応可能なディスプレイは水平同期周波数 15kHz 対応の機種のみです。水平同期周波数 15kHz に対応していないディスプレイ、PC/AT 互換機用 (DOS/V 用) ディスプレイ、NEC PC-9801/9821 専用ディスプレイなどではご利用いただけません。
※以下のディスプレイは、水平同期周波数 15kHz に対応していますが、正常に映らない事があります。

SHARP CU-21CD.21HD.21MD 富士通 FMT-DP533.534 CZ-621D

接続の前に

■ SELECTY21 のご利用にあたって下記をご確認ください

- 本製品は 21 ピン RGB マルチ出力（水平同期周波数 15kHz の RGB 出力）を持つゲーム機専用です。RGB 出力を持たないゲーム機や RGB 出力を持つ機種でも、15 ピン・アナログ RGB 端子 (D-SUB 15 PIN) の機種やケーブルは接続できません。
- 表示装置には 21 ピン RGB マルチ入力端子付きの家庭用テレビ（ブラウン管型の機種）、または水平同期周波数 15kHz に対応した 15 ピン・アナログ RGB ディスプレイ（ブラウン管型の機種）をご使用ください。液晶ディスプレイで利用される場合は XRGB-3 などをご組み合わせでご利用ください。
- 水平同期周波数 15kHz に対応していないディスプレイやテレビではご使用になりません。なお、水平同期周波数 15kHz 対応のディスプレイは現存する製品が少ないため、直接接続してご利用いただけるディスプレイは旧型の限られた機種のみです。なお、対応機種に関しては 10 ～ 11 ページに記載いたします。
- アーケード・ゲーム機器を接続する際は、コントロール・ボックスやコントロールボックスに対応した 21 ピンの RGB ケーブルが必要です。なお、アーケード・ゲーム機器の映像は特殊な物が多いため、正常に表示できない物も多々ございます。あくまでご利用の表示装置で表示可能な機種のみご利用いただけます。
- アーケード・ゲーム機器を接続する際は、「入力端子 2 (GAME IN2)」または「入力端子 3 (GAME IN3)」に接続してください。また、アーケード・ゲーム機の映像はたいへん明るく信号レベルが高いため、必要に応じて、「RGB LEVEL」スイッチを変更してください。

■ 音声出力端子 (LINE OUT) に関して

「DISPLAY MODE」スイッチが「21PIN (SOUND ON)」のときは、音声出力端子 (LINE OUT) にスピーカーやステレオ・アンプなどを接続しないでください。
音声出力端子と、テレビやディスプレイ内蔵のスピーカーを同時に使用すると、音声レベルが低下し、正常に音声を出力できないなどの症状が発生します。
本機には音声用の増幅回路（アンプ）が内蔵されていないため、「ディスプレイ選択スイッチ」が「21PIN (SOUND ON)」に設定された状態で、音声出力端子 (LINE OUT) と、テレビやディスプレイのスピーカーを同時に使用すると音声のレベルが下がることがあります。

＜参考＞

- 音声出力端子 (LINE OUT) が使えないときの例
以下の時に音声出力端子を併用すると、「音声小さくなる」などの症状が発生します。
 - ・「DISPLAY MODE」のスイッチが「21PIN (SOUND ON)」の時
 - ・21 ピン RGB マルチ入力端子を持つ家庭用テレビや弊社 XRGB-3 に接続しているとき。
 - ・15 ピン・アナログ RGB ディスプレイで、ディスプレイ側のスピーカーを使用しているとき。
- 音声出力端子 (LINE OUT) が使えるきの例
以下の時に音声出力端子を使用しても問題ありません。
 - ・「DISPLAY MODE」のスイッチが「TOWNS (SOUND OFF)」の時。
 - ・FM TOWNS 専用ディスプレイなど、15 ピン端子からの音声信号を利用していないテレビやディスプレイを使用しているとき。

接続（その 3）

＜フレームマイスターへのダイレクト接続＞

本機を接続する際は、接続するすべての機器の電源を「切（オフ）」の状態で行ってください。

● 弊社アップスケーラーユニット「フレームマイスター（別売）」を使用して、旧型ゲーム機の RGB 映像を液晶テレビや液晶ディスプレイに表示する。

旧型ゲーム機の RGB 映像信号は、水平同期周波数が 15kHz (SD 解像度) であるため、現在市販されている液晶ディスプレイや液晶テレビに映像が映りません。しかし、同梱の「フレームマイスター用 RGB ケーブル」などを使用し、弊社のアップスケーラーユニット「フレームマイスター（別売）」に接続することで、多くの液晶ディスプレイや液晶テレビに、旧型ゲーム機の RGB 映像を表示できるようになります。接続や対応ディスプレイに関しては、フレームマイスターの取扱説明書などを参考にしてください。

※フレームマイスターに接続するときは、本機の「DISPLAY MODE」スイッチを「21PIN」に設定してください。
※アーケード・ゲーム機器などで、特殊な映像信号は表示に問題があったり対応できないものがあります。

