

<取り付け/利用可能なパソコン環境>

※推奨環境については弊社Webページにてご確認ください。

パソコン:PC/AT互換機のデスクトップ型 (ロープロファイルに対応)

OS:Windows10(64bit)/Windows11

CPU:Windows10:intel社第3世代以降のCore iシリーズ/Windows11:第8世代以降のCore iシリーズ

メインメモリ:DDR3-1600/DDR4/DDR5で8Gbyte以上でデュアル動作以上

(Windows11ではDDR4で16Gbyte以上必須)

ストレージ:インストール先のドライブはSSDで240GByte以上、十分な空き容量があること(ドライバーとアプリケーションで約5Gbyte程度を考慮してください)

●録画データー用ドライブはお客様が必要と思う容量があること(要求される空き容量は、利用状況や録画時の画質やコーデックの種類によって異なります)

●できるだけ、物理的に起動ドライブと異なる録画用ストレージをご用意ください。

●非圧縮AVIやロスレス方式での録画を重視される場合は、録画ストレージSATA3方式のSSDが必須となります(NVMe仕様のSSDは録画にはお勧めできません)

LAN/インターネット:ドライバー、キャプチャー、アプリケーションなどのダウンロードが必要となります

インストールの際やアプリケーション起動する際は、Windows側の機能によってインターネットに通信を要求される場合があります(ランタイムダウンロードなどに利用)。

通信費用はおお客様ご負担となります。

グラフィックス:intel社チップセット内蔵GPU、またはNVIDIA社製GPU搭載グラフィックスボード

(GPU支援機能:intel®QuickSyncVideoまたは、NVIDIA®NVENC™の利用を推奨)

音声・内蔵のサウンド機能(音声出力、マイク端子とライン入力端子を含む) 機能があること

※AMV4ビデオコーデックはWindows10 64bitに対応となります(2025年8月現在)

※Windows11でご利用の際はH.264 (MP4) 録画時にCPUによるエンコード支援が必須となります。

<製品仕様>

	SC400N1-L HDV(EX)	SC400N1-L AIO
PCI Express規格	Gen.2 5GT/s	
PCI Express要求スロット数	スルー出力ポートあり : 連続した2スロット (または1スロット +1プラケット)	1スロット
プレビュー	MP4でYUY2設定 : 422 MP4でRGB設定 : 444(NVENC使用時) 非圧縮AVIでYUY2設定 : 422 非圧縮AVIでRGB設定 : RGB AMV4でYUY2設定 : 422 (AMV4ビデオコーデック使用時) AMV4でRGB設定 : RGB (AMV4ビデオコーデック使用時) ※RGB画質は映像信号がHDMIまたはDVI-Dの時のRGBモードの時、もしくはアナログRGB入力時のみ。	
録画ファイル	MP4でYUY2設定 : MPEG-4 H.264AVC A20 MP4でRGB設定 : MPEG-4 H.264AVC 444(NVENC使用時 : 非可逆圧縮) 非圧縮AVIでYUY2設定 : 非圧縮422 非圧縮AVIでRGB設定 : ランレングスRGB AMV4でYUY2設定 : 可逆圧縮422 (AMV4ビデオコーデック使用時) AMV4でRGB設定 : 可逆圧縮RGB (AMV4ビデオコーデック使用時) ※RGB画質は映像信号がHDMIまたはDVI-Dの時のRGBモードの時、もしくはアナログRGB入力時のみ。なおかつAVIかAMV4のとき。	
静止画ファイル	JPEG、BMP	
ロープロファイル	対応可能	
DVI-I入力	HDMI、DVI-D、アナログRGB (DVI-A) の共用端子	HDMI/DVI-D/アナログRGB (DVI-A) /コンポーネント・ビデオSビデオコンボジット・ビデオの複合入力+アナログ音声 ※コンポーネント・ビデオ、Sビデオコンボジット・ビデオは非変換ケーブル (DVI-DにDVI-I変換) で接続。このため、HDMI、DVI-D、アナログRGB(DVI-A)との同時接続できません。 ※仕様上の制約から、本端子にDVI-Dデュアルリンク対応ケーブルやDVI全規格ケーブルを使用しないでください。 ※仕様上の制約から、HDMI/DVI-DとアナログRGB (DVI-A) を同時に接続することはできません。
7pin複合入力	コンポーネント・ビデオ、またはSビデオコンボジット・ビデオ、アナログ音声 (ステレオ)	なし
3GSDI (BNC端子)	なし	3G SDI
アナログ音声	7pin複合入力端子から入力	DVI-I入力端子から入力。 ※変換ケーブルで入力。 ※HDMI、DVI-D、アナログRGB接続時はアナログ音声入力を使用できないためパラボラのライン入力をご利用ください。
デジタル音声	DVI-I入力端子からHDMI信号入力時に PCM 44.1/48kHz ステレオ音声を入力可能	
対応可能なデジタル映像信号の規格 (HDVの場合はスルー出力も含む)	HDMI規格の場合 : TMDSシンクリンク HDMI 1.2 1080p@60p DVI-D 規格の場合 : TMDSシンクリンク 1920x1080p@60p/1920x1200p@60pCVT-RB 162MHz以下 (EDID上限は1920x1080)	
録画ファイルの音声コーデック	MP4時(H.264) : AAC 非圧縮AVI時 : PCM AMV4時 : PCM	
ビデオレベル複合同期信号 (75Ω)	○	×
複合同期信号	○	○
MP4時圧縮処理方式	H.264でソフトウェア圧縮+可変フレームレート (VFR) 可変フレームレート (VFR) は、記録されているフレームレートが一定ではないということであり、VRR、NVIDIA GSYNC、AMD FreeSync、VESA AdaptiveSyncに対応するものではありません。 ※H.264コーデック使用時は、Intel QuickSyncVideo、NVIDIA NVENCのGPUエンコード支援に対応可能。	
動画録画時の解像度変更時のアクション、および映像信号が切れた場合の動作	どのような信号でも映像信号が一瞬途切れた場合は録画が停止します。	

	SC400N1-L HDV(EX)	SC400N1-L AIO
PCI Express規格	Gen.2 5GT/s	
PCI Express要求スロット数	スルー出力ポートあり : 連続した2スロット (または1スロット +1プラケット)	1スロット
プレビュー	MP4でYUY2設定 : 422 MP4でRGB設定 : 444(NVENC使用時) 非圧縮AVIでYUY2設定 : 422 非圧縮AVIでRGB設定 : RGB AMV4でYUY2設定 : 422 (AMV4ビデオコーデック使用時) AMV4でRGB設定 : RGB (AMV4ビデオコーデック使用時) ※RGB画質は映像信号がHDMIまたはDVI-Dの時のRGBモードの時、もしくはアナログRGB入力時のみ。	
録画ファイル	MP4でYUY2設定 : MPEG-4 H.264AVC A20 MP4でRGB設定 : MPEG-4 H.264AVC 444(NVENC使用時 : 非可逆圧縮) 非圧縮AVIでYUY2設定 : 非圧縮422 非圧縮AVIでRGB設定 : ランレングスRGB AMV4でYUY2設定 : 可逆圧縮422 (AMV4ビデオコーデック使用時) AMV4でRGB設定 : 可逆圧縮RGB (AMV4ビデオコーデック使用時) ※RGB画質は映像信号がHDMIまたはDVI-Dの時のRGBモードの時、もしくはアナログRGB入力時のみ。なおかつAVIかAMV4のとき。	
静止画ファイル	JPEG、BMP	
ロープロファイル	対応可能	
DVI-I入力	HDMI、DVI-D、アナログRGB (DVI-A) の共用端子	HDMI/DVI-D/アナログRGB (DVI-A) /コンポーネント・ビデオSビデオコンボジット・ビデオの複合入力+アナログ音声 ※コンポーネント・ビデオ、Sビデオコンボジット・ビデオは非変換ケーブル (DVI-DにDVI-I変換) で接続。このため、HDMI、DVI-D、アナログRGB(DVI-A)との同時接続できません。 ※仕様上の制約から、本端子にDVI-Dデュアルリンク対応ケーブルやDVI全規格ケーブルを使用しないでください。 ※仕様上の制約から、HDMI/DVI-DとアナログRGB (DVI-A) を同時に接続することはできません。
7pin複合入力	コンポーネント・ビデオ、またはSビデオコンボジット・ビデオ、アナログ音声 (ステレオ)	なし
3GSDI (BNC端子)	なし	3G SDI
アナログ音声	7pin複合入力端子から入力	DVI-I入力端子から入力。 ※変換ケーブルで入力。 ※HDMI、DVI-D、アナログRGB接続時はアナログ音声入力を使用できないためパラボラのライン入力をご利用ください。
デジタル音声	DVI-I入力端子からHDMI信号入力時に PCM 44.1/48kHz ステレオ音声を入力可能	
対応可能なデジタル映像信号の規格 (HDVの場合はスルー出力も含む)	HDMI規格の場合 : TMDSシンクリンク HDMI 1.2 1080p@60p DVI-D 規格の場合 : TMDSシンクリンク 1920x1080p@60p/1920x1200p@60pCVT-RB 162MHz以下 (EDID上限は1920x1080)	
録画ファイルの音声コーデック	MP4時(H.264) : AAC 非圧縮AVI時 : PCM AMV4時 : PCM	
ビデオレベル複合同期信号 (75Ω)	○	×
複合同期信号	○	○
MP4時圧縮処理方式	H.264でソフトウェア圧縮+可変フレームレート (VFR) 可変フレームレート (VFR) は、記録されているフレームレートが一定ではないということであり、VRR、NVIDIA GSYNC、AMD FreeSync、VESA AdaptiveSyncに対応するものではありません。 ※H.264コーデック使用時は、Intel QuickSyncVideo、NVIDIA NVENCのGPUエンコード支援に対応可能。	
動画録画時の解像度変更時のアクション、および映像信号が切れた場合の動作	どのような信号でも映像信号が一瞬途切れた場合は録画が停止します。	

- HDMI信号は同梱の変換アダプターなどを使用し、DVI-I端子から入力します。アナログRGB信号は市販の変換アダプターなどを使用し、DVI-I端子から入力します。
- 著作権保護を含む映像信号はキャプチャーできません。
- RGBの鮮明度でプレビュー・録画できる条件はRGB方式の映像ソース (HDMIまたはDVI-Dで映像がRGBモードのとき、およびアナログRGB) のときです。
- 原則、HDMI規格の信号はそれに含まれるデジタル音声 (PCM ステレオ2ch) の記録に対応しますが、DVI-D規格の信号はデジタル音声が含まれていても記録に対応しません (正しく音声を記録できることは保証していません)。このため、DVI-D規格の信号をキャプチャーする場合で音声も記録する必要がある場合は、アナログ音声入力を組み合わせてキャプチャーしてください。
- 水平同期15kHzのノンインターレース映像 (240p/288p) 入力は、水平方向がオーバーサンプリングされるため、映像が横長になります。このためOBS Studioなどでは垂直方向の画面サイズの変更を行ってください。
- 24pと30p映像のキャプチャーは動作保証の対象外です。
- AMV4ビデオ・コーデックは別途お問い合わせください (AMV4の対応OSはWindows10 64bitです : 2025年8月現在)。
- 同梱のVideoKeeperLiteを使用した場合の仕様とさせていただきます。
- 複合同期信号 (ビデオレベル75Ω、0.7Vp-p間わず) やシンクオングリーンの映像信号は、弊社の確認した機器のみ対応といたします。詳しくは弊社Webページにてご確認ください。なお、これらの信号はスルー出力できません。
- 「取り付け/利用可能なパソコン環境」は本製品を1個パソコンに接続して使用することを想定しています。
- 各入力における対応解像度は弊社Webページで公開予定です。
- コンボジット・ビデオ、Sビデオ、およびSDIにRGBモードはありません。なお、コンポーネント・ビデオ(YCbCr)はRGBモードで処理できますが、色空間の変換のみで、鮮明度が向上することはありません。

正しく使用しても本製品以外の理由により保証期間内でも保証やサポートの対象とならない事例

<DVI端子[DVI-I端子]の耐久性に関してご了解ください>

DVI端子は規格団体によって挿抜の耐久性が100回以上なっており本製品も同様です。
DVI端子は非常にデリケートな端子であるため、ケーブルなどの挿抜は、必要最低限の回数でご利用ください。本製品の保証期間内であっても挿抜の耐久性が100回を越えてしまった場合で、なおかつ端子の接触不良や破損、通信不良が発生した際は保証期間内でも保証の対象となりません。有償修理となります。

<SSDへ録画・利用されるお客様はSSDの耐久性などに関してご了解ください>

SSDにはTBWという書き込みデータ量の制限 (寿命の指標) があり、大量のデータを長期間書き込み続ける様な用途 (例えば監視カメラシステムなど、常時記録を行うシステム) に用いる際にはTBWの消耗に注意して了解が必要です。
SSDが容易に寿命を迎えることはありませんが、使用方法の特性上、通常のパソコンの利用時よりもTBWの消耗 (使用率) が進みやすいことはご理解ください。なお、SSDの寿命が原因によるパソコンの故障は、SSDが持つ特有の仕様であるため、弊社製品の保証に含まれません。

- ATOM、Celeron、Pentium、Xeon、NシリーズのCPUでの動作保証はいたしかねます。これらのCPUでのご利用・導入はおお客様の自己責任にてお願いします。
- AMD製CPUでの動作は必ずしも保証するものではありません。あしからずご了承ください。
- ARM CPUや、MACブートキャンプ、および仮想マシンによるWindowsには対応しておりません。
- 対応するパソコンであっても、すべてのパソコンやPCI Expressスロットで動作を保証するものではありません。相性などで正常に動作しない場合があります。
- インストール前にMicrosoft社の提供する最新のWindowsアップデートを適用していないとドライバーやアプリケーションを利用できない場合があります。
- Microsoft社がWindows10やWindows11でサポートしていないパソコン (プロセッサやチップセットなど) にWindows10やWindows11をインストールしてご利用の場合は、動作保証の対象となりません。
- 発売当時は動作したが弊社が発売時に想定しない事態が発生し動作しなくなった場合やこれらが原因で異常が発生した場合、もしくは特定のパソコンの機種でのみ異常が発生する場合は、弊社は改善努力をいたしますが、解決できない場合は、サポートの範囲外とさせていただきます場合があります。
- 例: OSのバージョンアップやパソコンのファームウェアのアップデートなどが原因で本来の機能をご利用になれなくなった場合。
- お客様がご利用のパソコンに搭載されているWindowsシリーズで、ご購入時には本製品に対応していても、Microsoft社のサポートが終了した場合は、弊社もそれらのOSへのサポートを終了する場合があります。
- 法人向け仕様のパソコンなどでPC内部の発熱や動作電圧を低下させる目的で、メーカー独自のBIOS仕様で強制的にCPUの速度が上げられないように制御している機種があります。このような機種ではBIOSレベルでエラーが発生し、正常に動作しない場合があります。組み込みなどで本製品をセット販売される場合は、購入前によく評価の上、採用をご検討ください。このような仕様のパソコンは本製品の動作保証の対象となりません。
- AMV4ビデオコーデックなどの外部コーデックは本製品に含まれていません。別売です。
- 一部の機能をご利用いただく際、マイクロソフト社のランタイムモジュールのダウンロードやマイクロソフトストアへのアクセスが要求される場合があります。

<RGB処理の方式に関して>

SC400シリーズは、キャプチャー映像をRGBモードで処理できますが、RGBの鮮明度で処理可能な映像信号は、入力が「アナログRGB」または「DVI-D (HDMI信号含む)」で、RGB方式のカラーモードで映像が入力されているときのみです。また、RGBの鮮明度のまま録画する際はAMV4ビデオ・コーデック (別売) の利用をお勧めしています。

~AMV4ビデオ・コーデックをお勧めする理由~

RGB/YUY2に関わらず、ロスレスのAVI方式 (AVI+PCM) で録画する際は、ストレージの種類や仕様に関して、より高速な性能が求められますが、AMV4ビデオ・コーデックを使用することでより安定した録画を実現できます。
AMV4ビデオ・コーデックでは市販の編集アプリケーションであれば、編集・変換可能です (AMV4フォーマットの状態でファイル出力するアプリケーションはありません)。また、RGBのロスレスであるため、8/16bitパソコンなどの比較的静止画が多く色数の少ないドットが見える映像の再現性 (安定した表示) にも適しています。

ご注意 : すべての解像度で安定した録画を保証するものではありません。
参考 : AMV4ビデオ・コーデックは64bit版Windows10用です(2025年8月現在)。
参考 : AMV4ビデオ・コーデックであってもHD解像度の録画ではSATA3 SSDを使用してもドロップが発生します。

<NVIDIA®NVENC必須の記録モードがあります>

SC400シリーズは、キャプチャー映像をRGB処理できますが、「RGBモード」で録画設定を「H. 264+AAC」に設定した場合、YUV4:4:4に変換しH. 264圧縮録画 (4:4:4でファイルに記録) できます。ただし、この録画モードはNVIDIA®NVENCが利用可能なパソコンでのみ使用できます (CPU、またはintel®QuickSyncVideo、およびAMD社VCEによるH. 264 444エンコードには未対応です) 。

<ビデオテープの再生映像に関して>

ビデオテープ・レコーダーとの接続によるビデオテープの再生映像の入力は同期信号がきわめて不安定であるため、安定したキャプチャーができません。
ビデオテープの再生映像の入力には未対応です。

<キャプチャーできない機器 (保証しない機器) や、キャプチャーできない機器・信号に関して>

- 家庭用ゲーム機などで、正常にキャプチャーできない機種や信号、解像度が確認された場合は、弊社Webページにて情報を掲載いたしますので、購入前にご確認ください。
- 対応解像度であっても、特殊な信号波形や基準を満たさない映像信号は、正常にキャプチャーできない場合があります (業務用機器、監視カメラ、ゲームやパソコン・スロット機器の開発機材、アーケード・ゲーム機、医用機器など)。
- ゲーム機などで映像出力に関わる部品が劣化・寿命を迎えている機器の映像 (端子劣化や電解コンデンサの機能低下) 。この様な機器はゲーム機の修理が必要です。
- USB端子 (TypeC含む) やDisplayPort端子から変換アダプターなどで出力したHDMI、DVI、アナログRGB (VGA) 信号はキャプチャーできない場合があります。
- Apple社MAC、及び同社スマートフォンの映像のキャプチャーには未対応です。
- どのような機器であっても著作権保護が含まれる信号はキャプチャーできません。

<NVMe仕様のSSDへの録画に関して>

NVMe方式のSSDは一時的に高速な書き込みを行うことはできますが、一定の速度で大容量データー書き込みを維持できない傾向があるため録画での利用はお勧めしていません。非圧縮AVI (エーブイアイ) やロスレス (AMV4など) での録画では、高速なストレージ・デバイスを要求されますが、NVMeSSDのご利用は適しません。
このためSATA3 SSDで録画可能な解像度 (SD解像度) を上限としてご利用ください (SD解像度であっても、フレームのドロップ無しを保証するものではありません)。
安定した録画ができない原因は、パソコン側のストレージ性能が動画データーの膨大な容量に対応できないために発生するものであり、本製品の不具合ではありません。

<PC用DIYパーツ製品にご理解をお願いします>

本製品はパソコン用DIYパーツ製品です。本製品はパソコンの内部に取り付ける基板型の製品であり、お客様自身がパソコンを分解してパソコン内部に取り付ける必要があります。このためご利用になる際は、パソコンに関する詳しい知識が必要です。また、取り付けの際に発生した、お客様側の取り扱い上の間違いや、取り付けの際の失敗による本製品やパソコンの破損 (静電気による破壊を含む) は、本製品の保証の範囲に含まれておりません。なお、パソコンを分解したことによる、パソコン側のメーカー保証の消失などが発生する恐れがあります。ご了承の上、本製品の購入をご検討ください。また、DIY製品の特性上パソコンに取り付ける際にパソコンや本製品に傷などが発生する可能性があります。

製品に関するお問い合わせ

株式会社電波新聞社・マイコンソフト事業部
〒541-0045 大阪府大阪市中央区道修町 3-2-6
ウエムラビル 4F

<https://www.micomsoft.co.jp/>
TEL 06-6203-2827

※お問い合わせの際は、弊社Webページもご利用ください。

きらめくRGB画質 感じる1ドットの存在感!

ゲーム映像向けモデルと、法人向けのモデルをご用意

キャプチャー・エクスプレス・シリーズ

Capture Express Series

RGB カラーモード対応 PCI Express 型キャプチャーボード

SC400N1-L HDV EX

エスシー・ヨンヒャク・エヌワン・ハイフン・エル

拡張接続アダプター「XBAY-1」同梱

エイチ・ディー・ブイ
イーエックス

価格 : オープン

対応OS : Windows10(64bit)/Windows11

対応機種 : PC/AT互換機のデスクトップ型の機種

法人向けキャプチャー・ボード

3G SDI 対応 PCI Express 型キャプチャーボード

SC400N1-L AIO

エスシー・ヨンヒャク・エヌワン・ハイフン・エル

法人様向けSDK対象製品

エー・アイ・オー

価格 : オープン ※詳しくは弊社までお問い合わせください。

※本製品にはインストール用のメディア (CD-ROMなど) を付属しておりません。ドライバーとアプリケーションのダウンロード/インストールにインターネットへの接続が必要となります。

※1:AMV4ビデオ・コーデックは弊社製品ではありません。必要に応じて別途お問い合わせください。パソコンにインストールしてください。

本製品でご利用いただけるAMV4ビデオコーデックの対応OSはWindows10 64bitの対応となります (2025年8月現在)
本製品用に開発しておりますキャプチャー・アプリケーション (弊社Webページでダウンロード可能) を組み合わせて使用することで、AMV4ビデオ・コーデック形式で、効率の良いロスレスの録画が可能です。
なお、弊社以外のキャプチャー・アプリケーションでのAMV4の動作は、お客様の管理のもとご利用いただくものとなりますので、本製品のサポート対象外です。
また、AMV4ビデオ・コーデックは、SC400N1-L AIO対応のSDK (開発用ツールキット) とは異なる仕組みで動作しているため、弊社の提供するSDKのみではご利用になれません。
AMV4ビデオ・コーデックは弊社製品ではないため、弊社が本コーデック自体の販売や提供・保守・改良・サポート・メンテナンス・ライセンスキー発行を行うことはありません。

SC400N1-Lシリーズの機能

SC400N1-L HDV (EX) とSC400N1-L AIOはパソコンの本体内部に取り付けて、映像や音声をパソコンに取り込むビデオ・キャプチャー・ボードです。デスクトップ型パソコン専用で、最大解像度1080pの映像をパソコンに取り込み、動画や静止画としてファイルに記録できます。

本製品は、ソフトウェア方式を採用しており、パソコンのCPUやGPUの支援を利用して、映像を「H. 264」方式などで録画することができます。

最大の特徴は、一般的なYUY2モードに加え、RGB方式で映像を表示・記録できるRGBモードを搭載していることです。RGBは、YUY2に比べ画像の各ピクセル（ドット）の表現力が高いため、鮮明なプレビュー表示や録画が可能となります。

キャプチャー

MP4

AMV4

AVI

BMP

JPG

家庭用ゲーム機など

入力

テレビやモニター(ゲームプレイ)

スルー

低遅延スルー出力付き※2

ゲーム映像向きキャプチャーボード

レトロゲームや伝説の国民機パソコンの映像を RGB で鮮明にキャプチャー

RGB カラーモード対応 PCI Express 型キャプチャーボード

SC400N1-L HDV EX

エスシー・ヨンヒャク・エヌワン・ハイフン・エル

エイチ・ディー・ブイ イーエックス

スルー出力機能付き

※2：アナログ RGB で、複合同期信号や特殊な同期信号を使用した映像を入力した場合、スルー出力から同じ規格で同期信号を出力できないため、スルー出力で映像を表示できないことがあります。

法人開発業者様向け

SDKサービス対応品

年間一定数量の購入が可能で、自社アプリケーションへの対応・開発を検討されている法人様向けに、SDKを提供可能です（NDA契約必須）。ご購入前に弊社へご相談ください。

法人様向け SDI (3G) 入力端子付き YUY2 と RGB のカラーモードに対応 放送機器の映像も鮮明にキャプチャー

放送関連機器、光学機器の画像処理、館内映像設備など、業務用途の映像処理、組み込み・開発に適しています。

3G SDI 対応 PCI Express 型キャプチャーボード

SC400N1-L AIO

エスシー・ヨンヒャク・エヌワン・ハイフン・エル

イー・アイ・オー

スルー出力機能無し

パッケージ白箱

ご注意：本製品は弊社直販、またはダイレクトショップ専売商品です。家電量販店様、パソコンショップ様では購入できません。
参考：SDKによる開発を行わなくても、弊社アプリケーションをご利用いただければ、キャプチャー機能を利用可能です。

<SC400N1-Lハードウェアの特徴>

●YUY2に加え、RGBのカラーモードに対応！

RGB映像を、RGBカラーモードのまま録画できます。プレビュー時のドットの変色(4:2:2での欠点)の低減や、レトロPC映像のキャプチャーで発生しがちな録画後の変色/モノクロ化(4:2:0での欠点)を防止できます。ピクセルアートや網掛けによるカラー表現なども、ニジミを抑えてキャプチャーできます。

※別売のAMV4ビデオコーデックなどロスレスコーデック使用時。
※映像信号がRGB信号、またはDVI-D信号がHDMI信号でRGBモードの時のみRGB画質でプレビュー/録画が可能です。

●ロープロファイル型PCにも対応

スリムなデスクトップ型パソコンにも内蔵可能。キャプチャー・システム全体をコンパクトにできます。

●多彩な入力 & 最大フルHD(1080p[60fps])対応

HDMI、DVI-D、アナログRGB、コンポーネント・ビデオ(Y,Cb,Cr)、Sビデオ、コンポジット・ビデオのいずれかを入力可能。最大60fpsで録画が可能です。

※60fpsは最大値です。ソフトウェア圧縮のためfpsはパソコンの性能に依存します。また、録画のfpsは一定ではありません。
※Sビデオ、コンポジットビデオは上限NTSC：30fps、PAL：25fpsまでの録画となります。
※弊社製品の機種によって接続方法が異なります。
※SC400N1-L AIOには7pin複合端子がありません。同機ではDVI-I端子から特殊ケーブルを使用してビデオ系の映像を入力します。

●ゲームプレイに嬉しい低遅延スルー出力も搭載

シューティング・ゲームや格闘ゲームなどでは、映像の遅延がゲームプレイに及ぼす影響は大きくなります。本機には分配機能が備わっており、市販の分配器を追加することなく、そのままテレビにスルー出力できます。

※スルー出力はSC400N1-L HDV独自の機能です。SC400N1-L AIOにスルー出力はありません。
※スルー出力端子に接続されているテレビ側で発生する遅延に関しては本機の性能ではありません。
※特殊な信号はスルー出力を利用できない場合があります(複合同期、シンクオングリーン、水平同期15kHzなどの映像)。
※パソコンにキャプチャーした際のプレビュー映像には遅延があります。

●いつもの端子で手軽に接続！

パソコンの背面に入出力端子があると、どうしてもゲーム機などのケーブルを接続しづらくなります。このような環境でも、拡張接続アダプター「XBAY-1」を使用することで、手軽に映像や音声のケーブルを接続できるようになります。入力端子も、よく利用されるD端子やHDMI端子、D-SUB端子(15ピン)、21ピンRGBマルチ端子など、ゲームユーザーにはおなじみの端子やケーブルを利用できます。

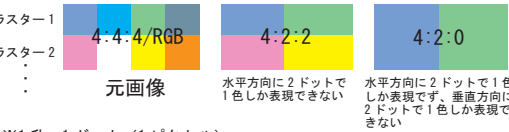
※すべてのケーブルを同時に接続できるわけではありません。物理的な干渉だけでなく、電氣的に同時に接続できない端子があります。説明書の指示に従って正しく接続していただく必要があります。
※拡張接続アダプター「XBAY-1」はSC400N1-L HDV(EX)専用です。

●SDI入力端子（3G規格）を装備

放送、光学機器、工業機器など業務用機器で利用されているSDI端子の映像をキャプチャー可能。画像処理などの、ソリューション向けに適しています。480i/720p/1080i/1080p各59.94Hzに対応可能。

※SDI入力端子はSC400N1-L AIO独自の機能です。SC400N1-L HDV(EX)にSDI入力端子はありません。

カラースペースの違いによるドットの再現性



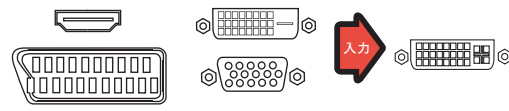
※1 升=1 ドット (1 ピクセル)
※YUY2 を YCbCr に見立てて解説しています。
※YCbCr 4:4:4 と RGB は映像表現の原理とカラースペースが若干異なり差異がありますが、ほぼ同じ画像表現ができるため区別せず記載しています。色の表現力を解説しています。

ロープロファイルブラケット取付時



変換ケーブルなどで多彩な入力

HDMI や DVI-D、RGB 系の映像は DVI-I 端子から入力

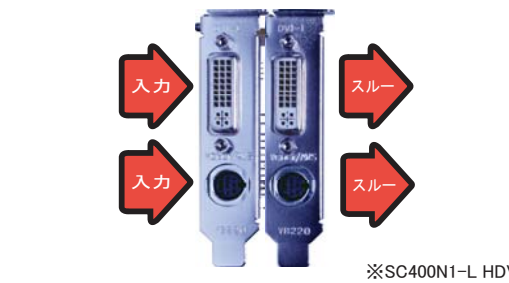


ビデオ系の映像は 7pin 複合端子から入力

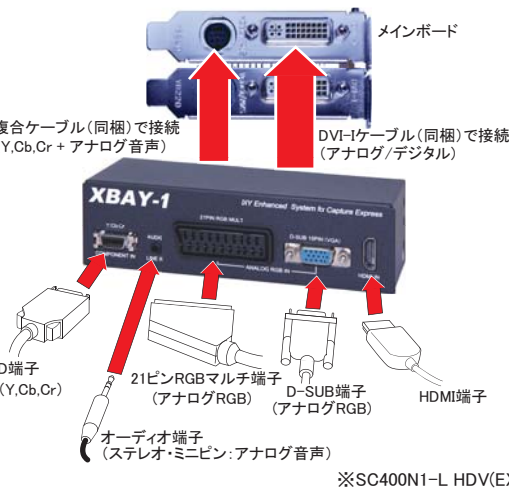


※SC400N1-L HDV

スルー出力付きなのでスプリッター不要



※SC400N1-L HDV



※SC400N1-L HDV(EX)



※SC400N1-L AIO