

GPUとエンコード支援の関係（デスクトップPC）

H.264で必要な性能	GPU	GPU必須機能	YUY2モード 420録画	RGBモード 444録画	参考
intel Core i3/i5/i7シリーズ(3世代～14世代)	内蔵GPU	QSV対応GPU	可	不可	第3世代以降対応のPC：Windows10 第8世代以降対応のPC：Windows10/11
intel CoreUltra200シリーズ以降CPU	内蔵GPU	QSV対応GPU	可	不可	Windows11に対応のPC
intel ARC Aシリーズ以降	Xe-HPG DG2(Alchemist)/ DG3(Battlemage)	QSV対応GPU	可	不可	intel Core iシリーズ10世代以降のCPU
NVIDIA GeForce GT710/720/730/740/1030 AMD Radeon RX6400/6500シリーズ		未対応	可	不可	GPUのエンコード支援は未対応です ※Windows11での使用は推奨しません
NVIDIA GeForce GTX650	Kepler	NVENC対応GPU	可	不可	Windows10/11に対応のPC
NVIDIA GeForce GTX750/Ti～1650	Maxwell	NVENC対応GPU	可	可	Windows10/11に対応のPC
NVIDIAGeForce GTX1660～RTX40x0以降	Pascal/Turing/Ampere	NVENC対応GPU	可	可	Windows10/11に対応のPC
AMD Radeon R7 250(720p60p/1080i60i程度) RX550(1080p60p程度)		VCE対応GPU	可	不可	Windows10/11に対応のPC
GPU支援無し（CPUのみで720p60p）	第3世代intel Core i5(4コア)		可	不可	Windows10対応のPC
GPU支援無し（CPUのみで1080p60p）	第6世代intel Core i5(4コア)以上 第8世代intel Core i3(4コア)以上		可	不可	Windows10対応のPC ※Windows11での使用は推奨しません

※OSD使用時や2画面表示による2画面の同時録画に関しては対象外となります。

※最新のグラフィックスボードは「GPU識別」で自動識別できないため、お客様が指定のGPU支援を確認し、「設定（選択）」してください。

※Windows11ではGPU支援は必須となります。

※SC400を接続するまえに、GPUの最新ドライバーを適用することをお勧めします。